Nr. 14
1.4.1993
Einmaliger Sonderpreis mit Extraheft DM 3,90
S 29.-
SFr. 4.00
Walt Disneys
MICKY MAUS
FRANKREICH FF 16,00 · NIEDERLANDE hfl 4,75 · BELGIEN lfrs 82 · LUXEMBURG lfrs 82 · ITALIEN Lire 3500 · SPANIEN Ptas 300 · UNGARN Ft 225
ROBBEN
Die Welt der Robben zwischen Meer und Eis
MIT EXTRAHEFT
ROBBEN
Tolle Fotos - aufregende Berichte
2 HEFTE
nur 3,90 DM
29,– S/4.00 SFr.
4 SAMMEL-KARTEN
SAMMELKARTE
ehapa

Alle Leseratten werden begeistert sein:
ehapa
Die neuen KINDERBÜCHER sind da, mit faszinierenden Geschichten von Walt Disney
Der böse „Al Katzone" hat einen gemeinen Plan: Er will alle Hunde auf den Mond schießen! Ein aufregender Fall für Chip und Chap, die Ritter des Rechts!
Schnarchi, der schlafende Hund
Chip und Chap, die Ritter des Rechts, machen Ferien im Tal der Schildkröten und werden durch König Rückenschild und den gemeinen Kater „Al Katzone" in ein spannendes Abenteuer verwickelt!
Im Tal der Schildkröten
NEU
Eine lustige Geschichte um Winnie Puuhs geliebten, grünen Glückshonigtopf und seiner Freundschaft zu Ferkel!
Entschuldige Winnie ich hab' geflunkert!
Schneewittchen und die sieben Zwerge
Immer wieder bezaubernd: Das faszinierende Disney-Märchen von Schneewittchen und den sieben Zwergen!
Daisys Geheimnis
Das verregnete Picknick
Welche große Überraschung könnte wohl hinter Daisys großem Geheimnis verborgen sein?
Erlebt mit Minnie und ihren Freundinnen das beste Regen-Picknick aller Zeiten!
Pinocchio
Eine rührende Disney-Geschichte, die alle begeistert: Meister Gepettos größter Wunsch, einen Sohn zu haben, geht in Erfüllung. Die blaue Fee erweckt eine kleine Holzpuppe zum Leben: Pinocchio.
ehapa
KINDERBÜCHER
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!
© Disney

Hallo Freunde!

In diesem Heft habe ich wieder wichtige Neuigkeiten für alle Detektive: Auf Seite 24 erfahrt ihr, was ein Star-Detektiv an Büro-Ausrüstung benötigt!

scan + edit: tommy5772

INHALT

Donald Duck
Angst vor Spinnen — SEITE 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Kaffeekränzchen — Seite 10

Goofy
Die hohe Kunst der Selbstverteidigung — Seite 14

Panzerknacker
Wer hat an der Uhr gedreht? — Seite 22

Detektiv-Club

SEITE 28

Rätselcomic
Ein Dieb in der Botschaft — Seite 32

Mack und Muck
Die kleinen Detektive — Seite 34

Onkel Dagobert
Roboduck / Teil 2 — SEITE 44

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

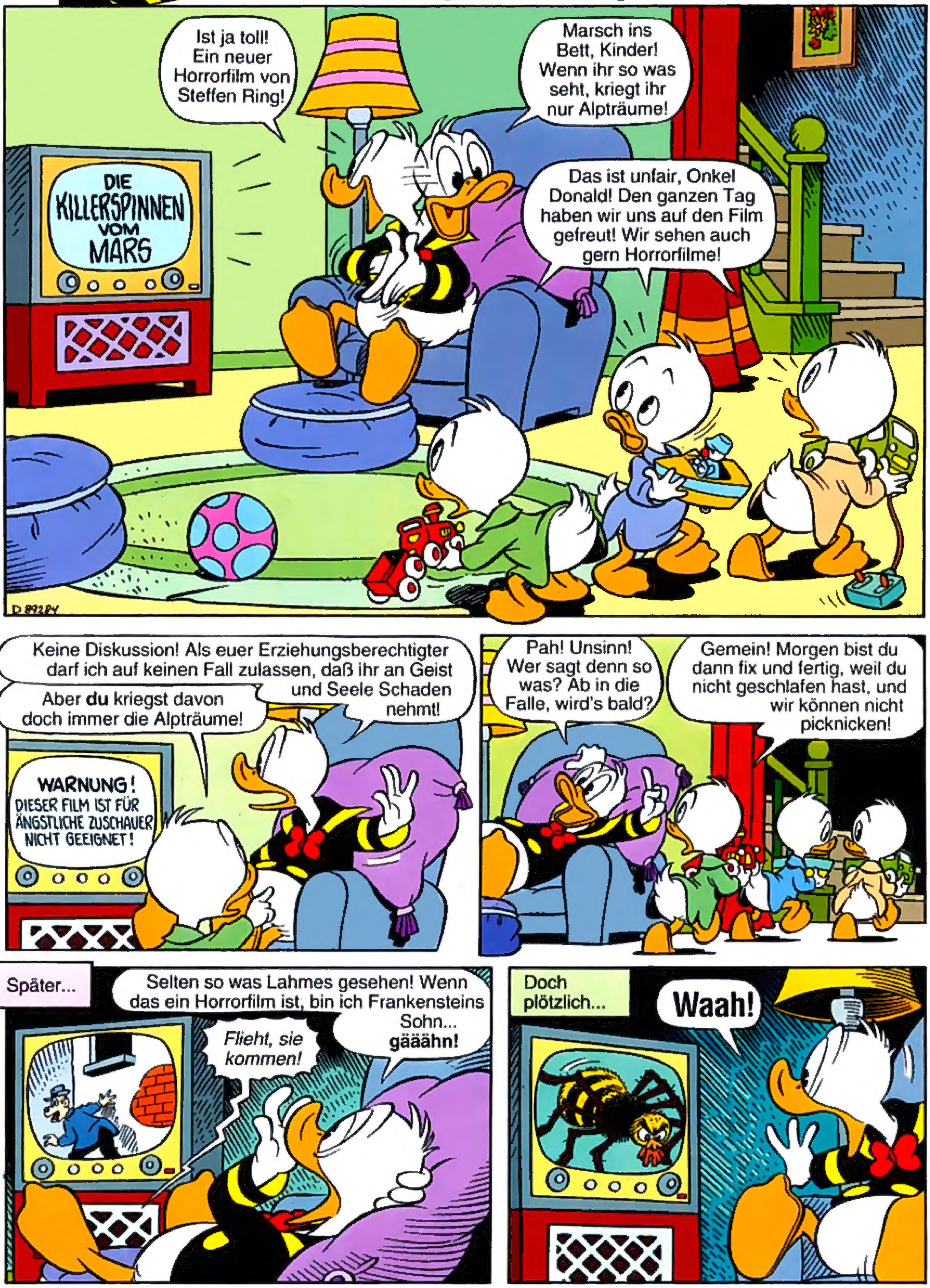
Sammelkarten
Show auf Rädern: Das stärkste Dreirad - **Darkwing Duck:** Megavolt - **Tierkinder:** Kleines Lamm - **Rekorde:** Kodiakbär

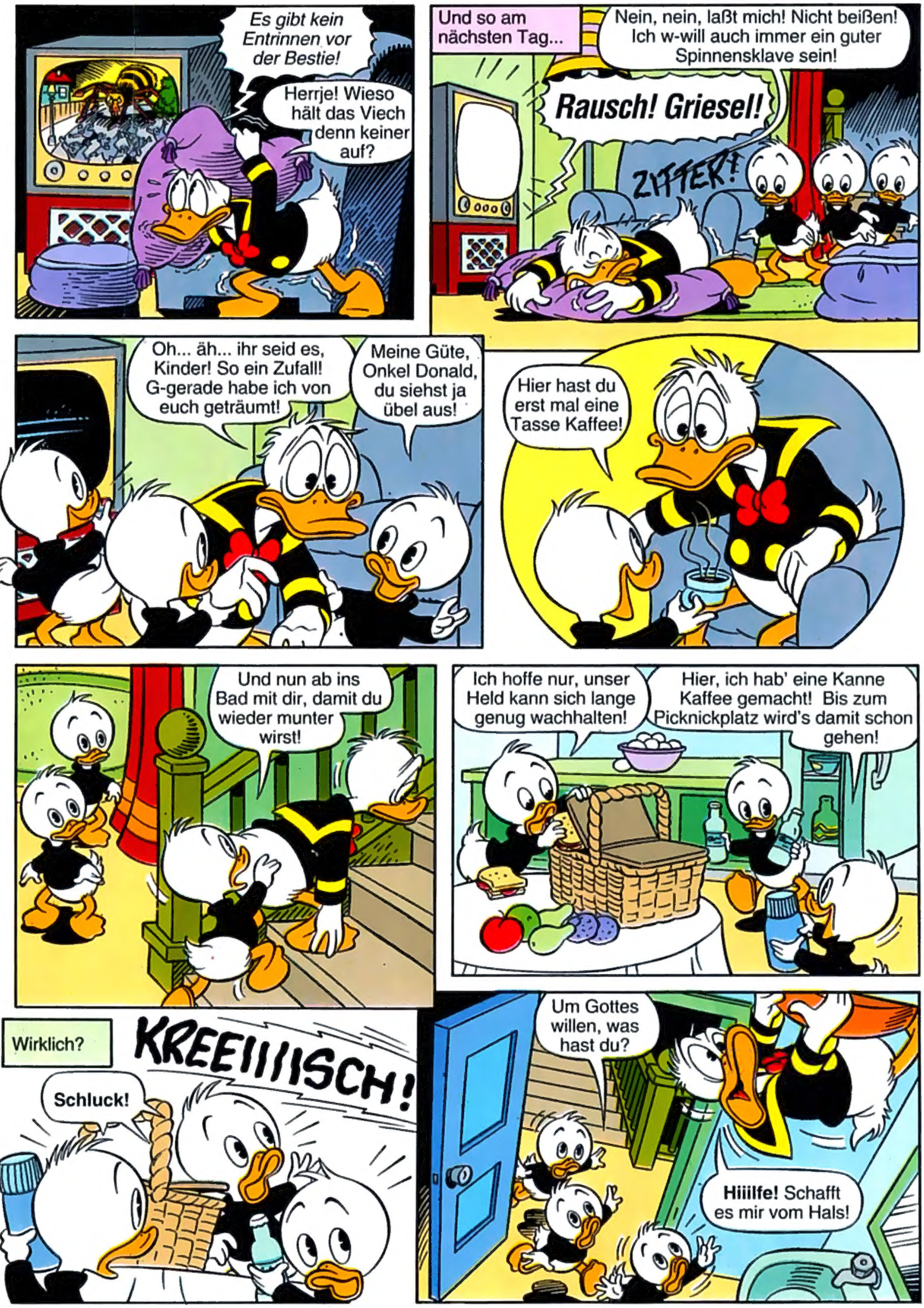
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

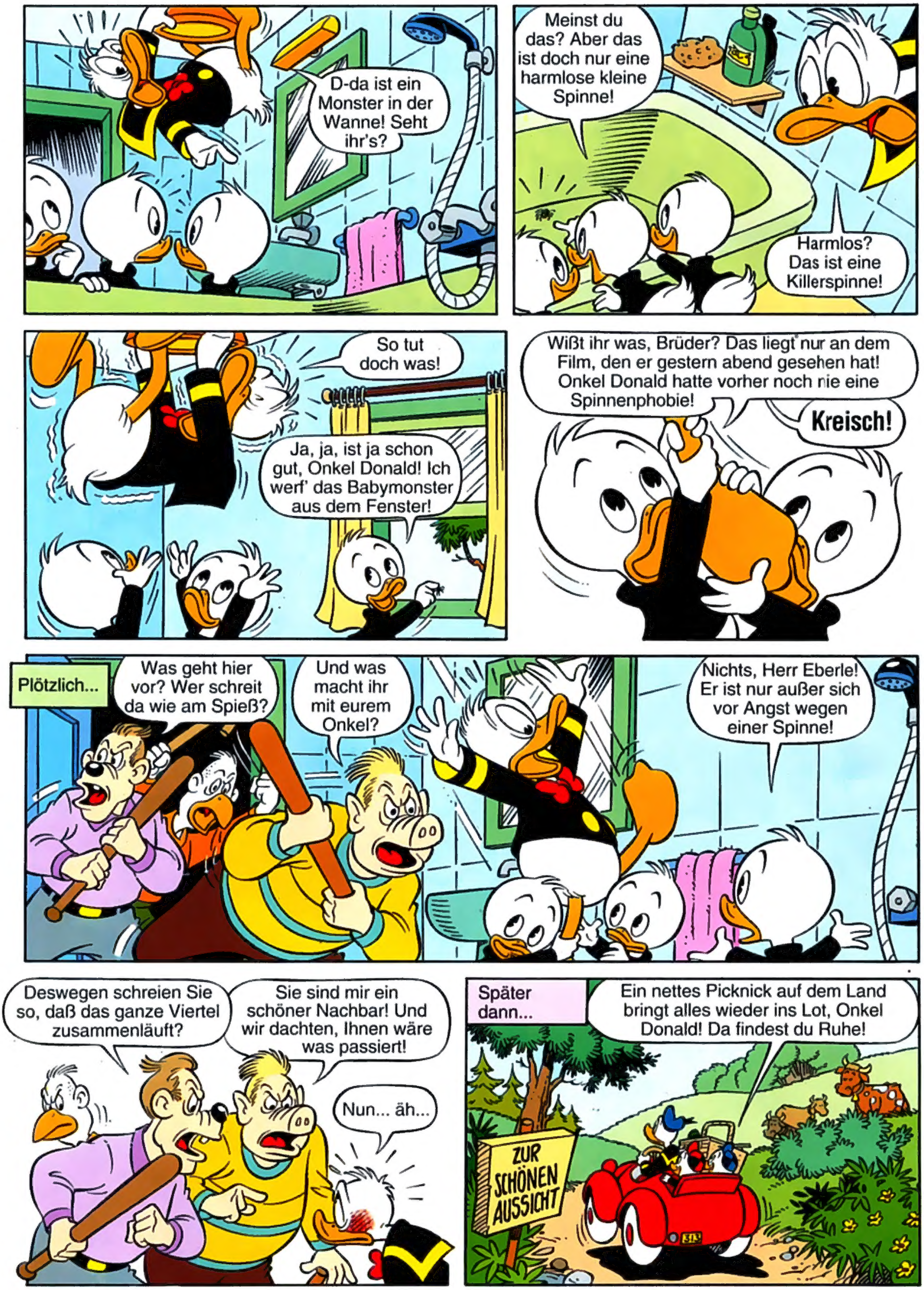
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

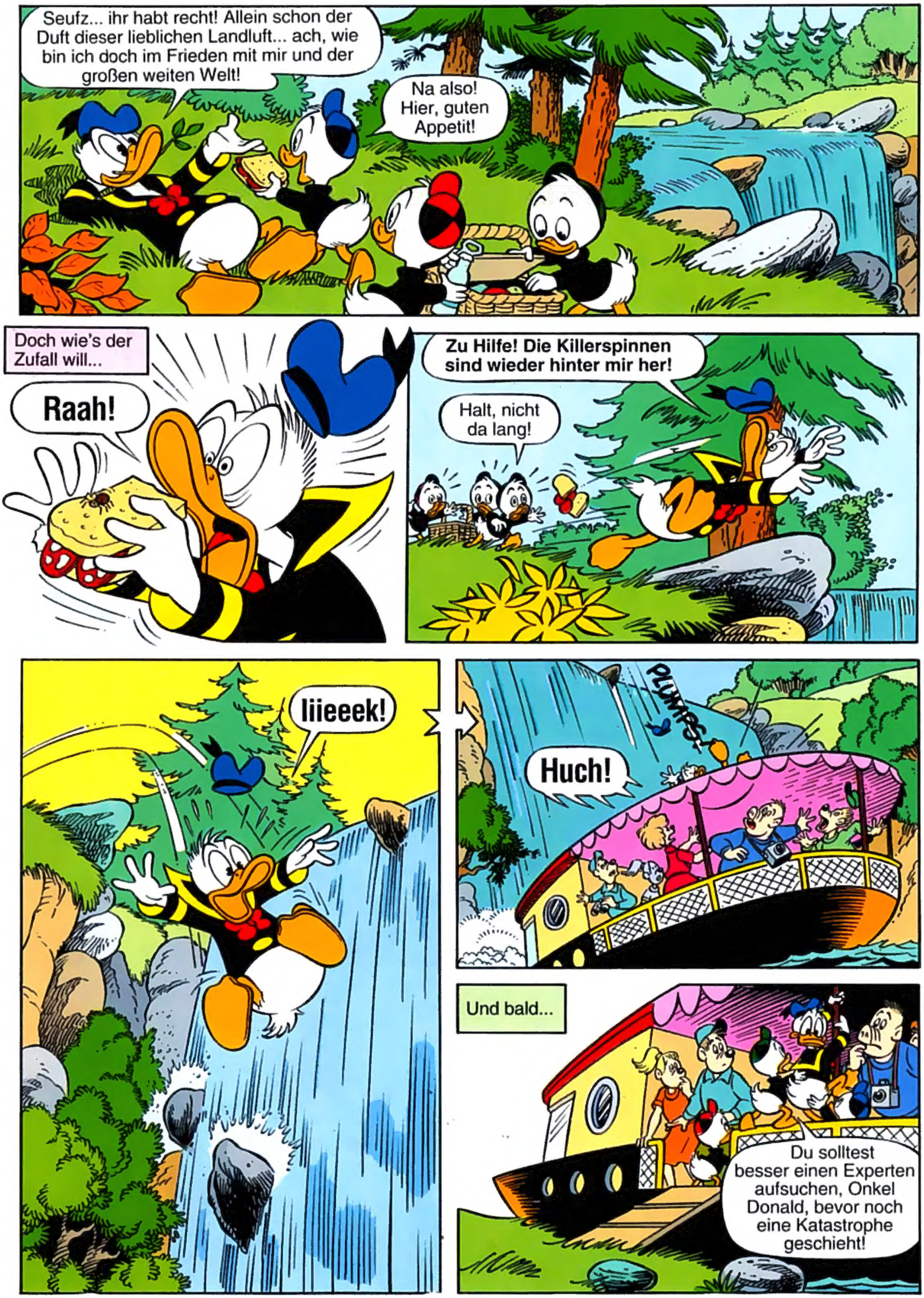
Walt Disney's DONALD DUCK

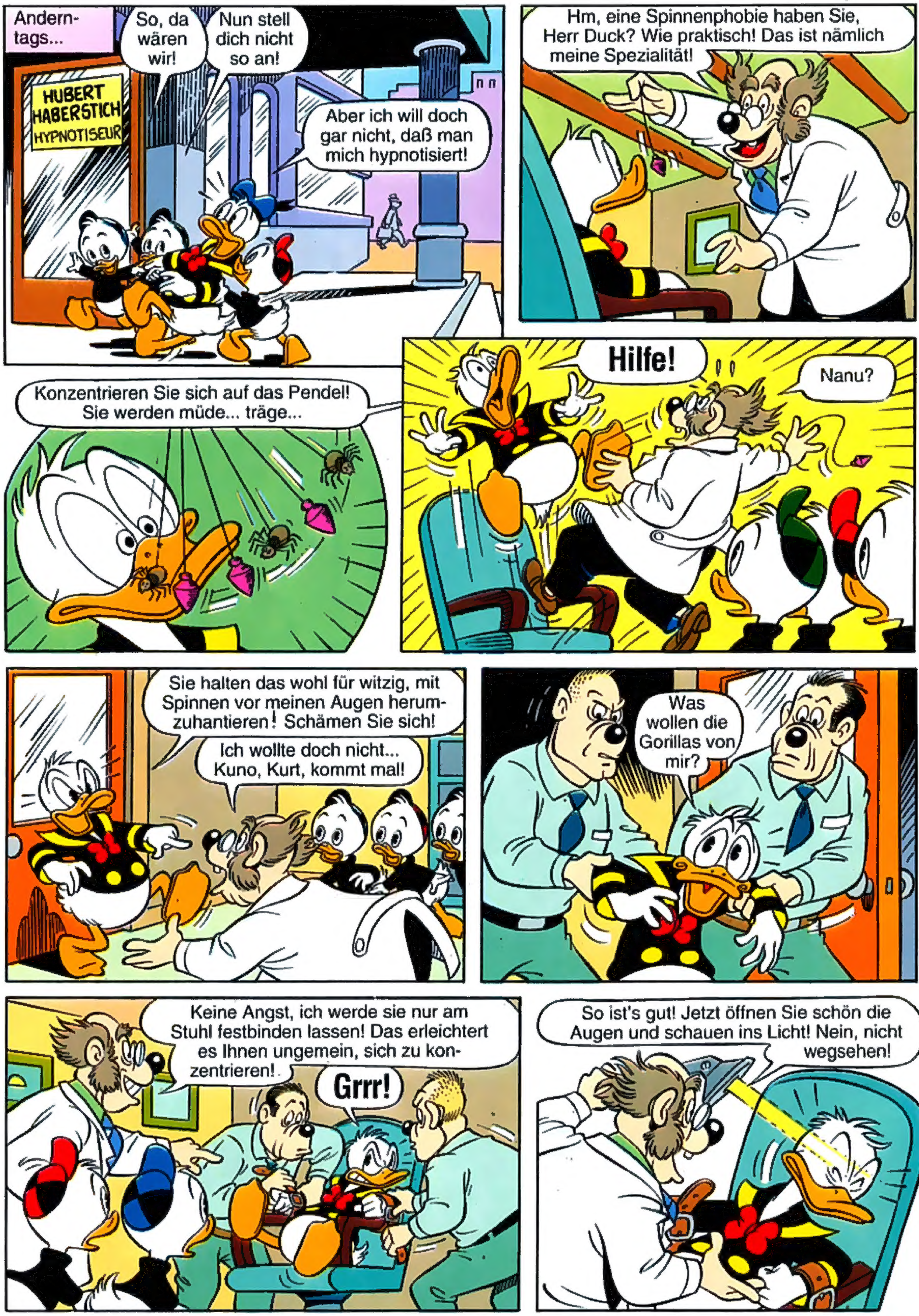
Angst vor Spinnen



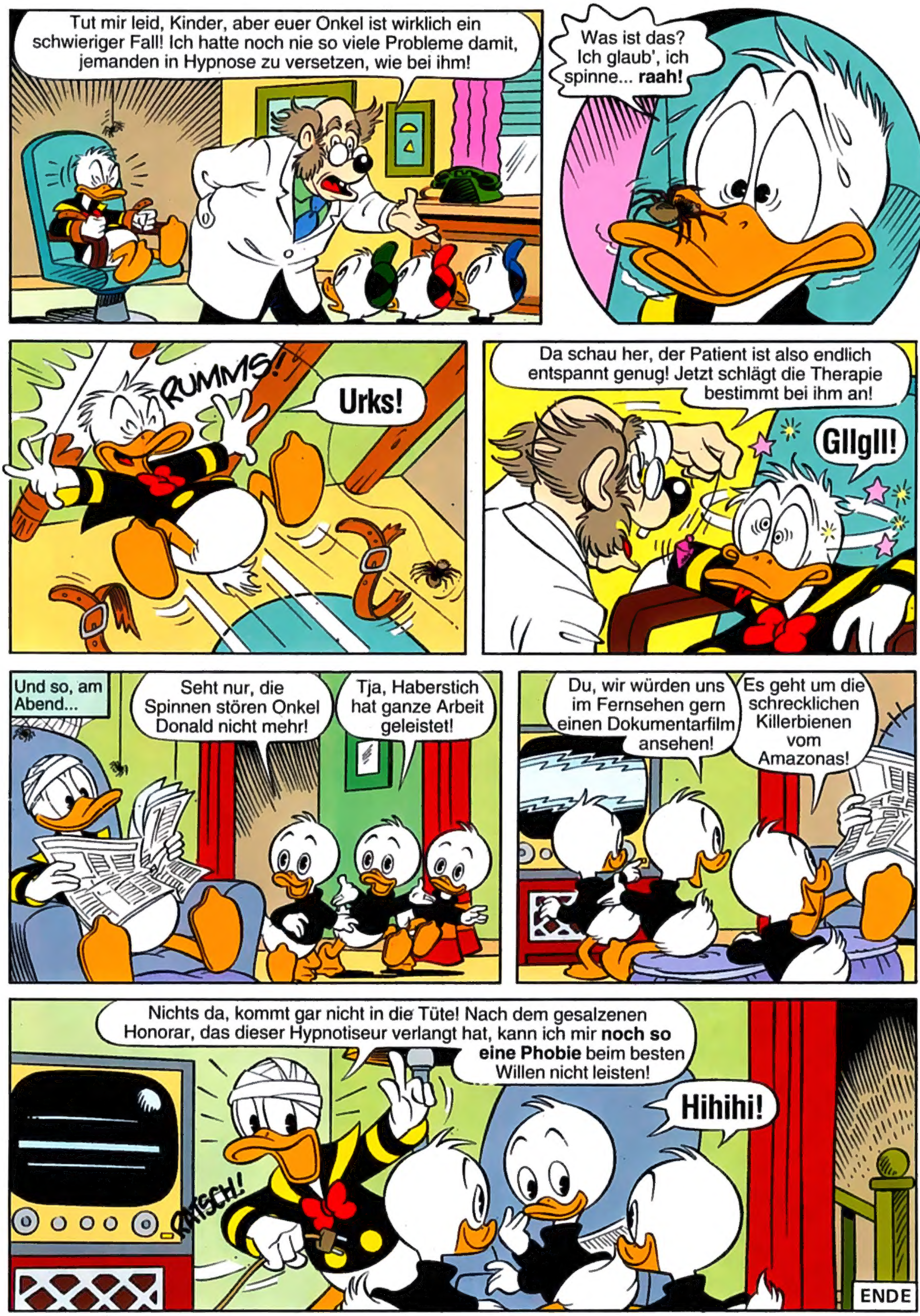

Es gibt kein Entrinnen vor der Bestie!
Herrje! Wieso hält das Viech denn keiner auf?
Und so am nächsten Tag...
Nein, nein, laßt mich! Nicht beißen! Ich w-will auch immer ein guter Spinnensklave sein!
Rausch! Griesel!
ZITTER!
Oh... äh... ihr seid es, Kinder! So ein Zufall! G-gerade habe ich von euch geträumt!
Meine Güte, Onkel Donald, du siehst ja übel aus!
Hier hast du erst mal eine Tasse Kaffee!
Und nun ab ins Bad mit dir, damit du wieder munter wirst!
Ich hoffe nur, unser Held kann sich lange genug wachhalten!
Hier, ich hab' eine Kanne Kaffee gemacht! Bis zum Picknickplatz wird's damit schon gehen!
Wirklich?
KREEIIIISCH!
Schluck!
Um Gottes willen, was hast du?
Hiiilfe! Schafft es mir vom Hals!


D-da ist ein Monster in der Wanne! Seht ihr's?
Meinst du das? Aber das ist doch nur eine harmlose kleine Spinne!
Harmlos? Das ist eine Killerspinne!
So tut doch was!
Ja, ja, ist ja schon gut, Onkel Donald! Ich werf' das Babymonster aus dem Fenster!
Wißt ihr was, Brüder? Das liegt nur an dem Film, den er gestern abend gesehen hat! Onkel Donald hatte vorher noch nie eine Spinnenphobie!
Kreisch!
Plötzlich...
Was geht hier vor? Wer schreit da wie am Spieß?
Und was macht ihr mit eurem Onkel?
Nichts, Herr Eberle! Er ist nur außer sich vor Angst wegen einer Spinne!
Deswegen schreien Sie so, daß das ganze Viertel zusammenläuft?
Sie sind mir ein schöner Nachbar! Und wir dachten, Ihnen wäre was passiert!
Nun... äh...
Später dann...
Ein nettes Picknick auf dem Land bringt alles wieder ins Lot, Onkel Donald! Da findest du Ruhe!
ZUR SCHÖNEN AUSSICHT
313


Seufz... ihr habt recht! Allein schon der Duft dieser lieblichen Landluft... ach, wie bin ich doch im Frieden mit mir und der großen weiten Welt!
Na also! Hier, guten Appetit!
Doch wie's der Zufall will...
Raah!
Zu Hilfe! Die Killerspinnen sind wieder hinter mir her!
Halt, nicht da lang!
Iiieeek!
PLUMPS!
Huch!
Und bald...
Du solltest besser einen Experten aufsuchen, Onkel Donald, bevor noch eine Katastrophe geschieht!



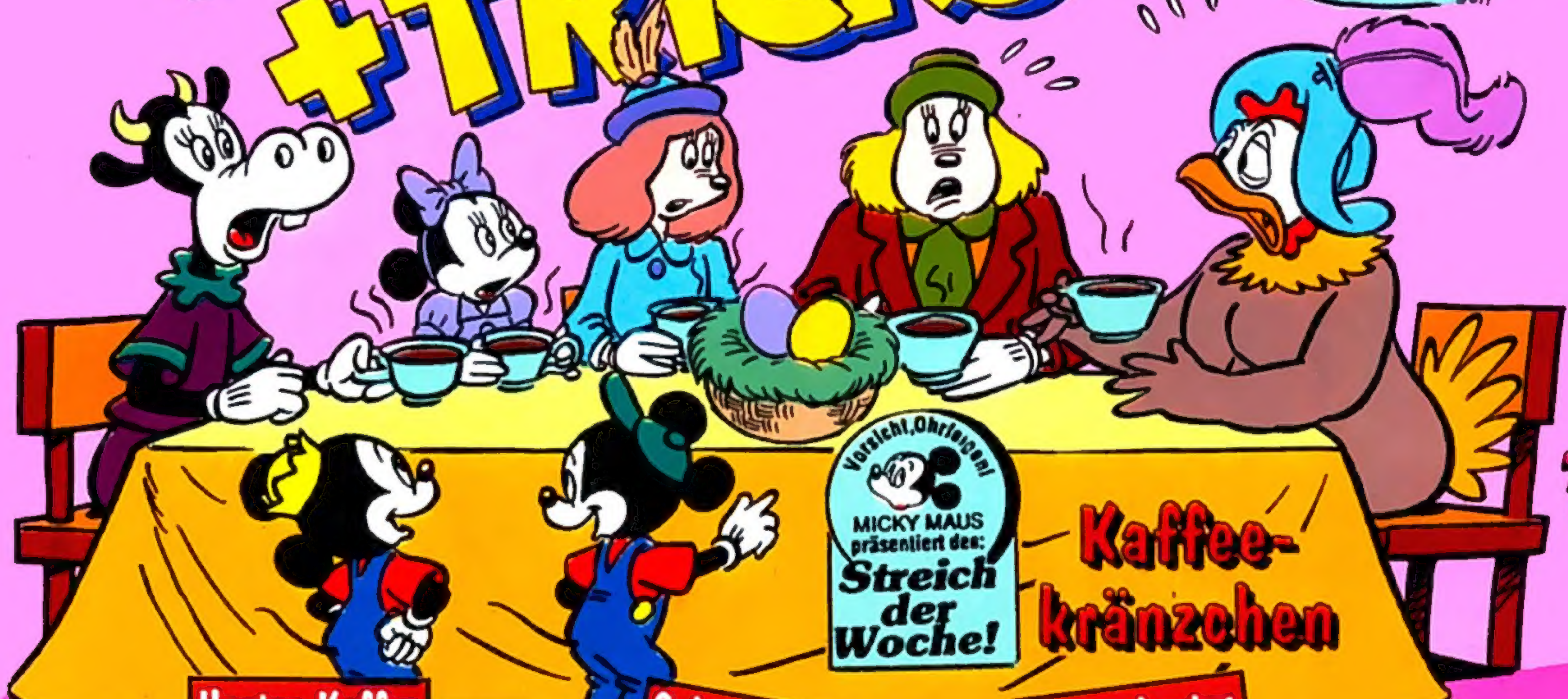
Anderntags...
So, da wären wir!
Nun stell dich nicht so an!
Aber ich will doch gar nicht, daß man mich hypnotisiert!
HUBERT HABERSTICH HYPNOTISEUR
Hm, eine Spinnenphobie haben Sie, Herr Duck? Wie praktisch! Das ist nämlich meine Spezialität!
Konzentrieren Sie sich auf das Pendel! Sie werden müde... träge...
Hilfe!
Nanu?
Sie halten das wohl für witzig, mit Spinnen vor meinen Augen herumzuhantieren! Schämen Sie sich!
Ich wollte doch nicht... Kuno, Kurt, kommt mal!
Was wollen die Gorillas von mir?
Keine Angst, ich werde sie nur am Stuhl festbinden lassen! Das erleichtert es Ihnen ungemein, sich zu konzentrieren!
Grrr!
So ist's gut! Jetzt öffnen Sie schön die Augen und schauen ins Licht! Nein, nicht wegsehen!


Tut mir leid, Kinder, aber euer Onkel ist wirklich ein schwieriger Fall! Ich hatte noch nie so viele Probleme damit, jemanden in Hypnose zu versetzen, wie bei ihm!
Was ist das? Ich glaub', ich spinne... **raah!**
RUMMS!
Urks!
Da schau her, der Patient ist also endlich entspannt genug! Jetzt schlägt die Therapie bestimmt bei ihm an!
Gllgll!
Und so, am Abend...
Seht nur, die Spinnen stören Onkel Donald nicht mehr!
Tja, Haberstich hat ganze Arbeit geleistet!
Du, wir würden uns im Fernsehen gern einen Dokumentarfilm ansehen!
Es geht um die schrecklichen Killerbienen vom Amazonas!
Nichts da, kommt gar nicht in die Tüte! Nach dem gesalzenen Honorar, das dieser Hypnotiseur verlangt hat, kann ich mir **noch so eine Phobie** beim besten Willen nicht leisten!
Hihihi!
RATSCH!
ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

Witz der Woche

Zwei Panzerknacker brechen in eine Apotheke ein. Sagt der eine zum anderen: „Ich nehme das Geld und du was gegen den Schnupfen."
Martin Müller, 7880 Bad Säckingen



Harter Kaffee
Zwei Blätter Gelatine in kaltem Wasser aufweichen, ausdrücken und in einer Tasse heißem Kaffee auflösen.
Stehenlassen. Am nächsten Morgen ist der Kaffee hart. Jetzt noch zwei Millimeter echten heißen Kaffee drauf, damit's auch dampft – und servieren.

Scharfer Kaffee
Kaffee mit scharfen Gewürzen ein bißchen auf Vordermann bringen. Oder Salz in die Zuckerdose füllen.

Verzauberter Kaffee
Laß eine schwere Murmel auf einem Becher Kaffee schwimmen.
Unsere Zeichnung zeigt wie's geht.

Kalter Kaffee
Tasse in kochendheißes Wasser legen, kalten Kaffee hinein und schnell servieren. Die warme Tasse täuscht heißen Kaffee vor.

Zum Kaffeekränzchen eingeladen haben unter anderem Sabine Wagner aus Wildau und Martin Ziller aus München

Kärtchen wechsel dich

Einfach zauberhaft

Lege den Herz König, oder eine andere Karte, leicht verschoben oben auf ein Kartenspiel **(Bild 1)**.
Greife den Stapel wie auf Bild 2 und laß ihn auf den Tisch fallen.
Ergebnis: Der Herz König ist verschwunden. Statt dessen liegt die Kreuz Sieben da.

Der Trick: Unterm Herz König lag von Anfang an die Kreuz Sieben – mit dem Gesicht nach unten. Wenn du die Karten fallen läßt, erledigt der Luftdruck den Rest: Herz König und Kreuz Sieben drehen sich **(Bild 3)**, und die Kreuz Sieben liegt sichtbar obenauf.
Übrigens: Damit der Trick immer gut klappt, brauchst du die **zwei Großen Ü: GefÜhl und Übung.**

Ganz schön schräg — **Na so was!**

Ratsch!

Reißt du sie von **rechts nach links** durch (oder umgekehrt), wird dein **Riß schräg.**

Wenn du eine Zeitung von **oben nach unten durchreißt,** kriegst du einen einigermaßen **geraden Riß.**

Ritsch!

Woran liegt's? An den Papierfasern. Die haben nämlich eine bestimmte **„Laufrichtung"**. Und wenn du gegen diese Laufrichtung reißt, dann geht die Sache halt im wahrsten Sinne des Wortes schief.

WETTEN, DASS...

Die Osterwette

„Wetten, daß ich ein Ei einen Meter tief herunterfallen lassen kann, ohne daß es kaputtgeht?!"
Kein Problem – du läßt es aus 1,10 m Höhe fallen. Es fällt dann tatsächlich einen Meter, ohne zu zerbrechen. Kaputt geht es erst, wenn es die restlichen zehn Zentimeter auch noch gefallen ist.

Eierfärben einmal anders

Eine Handvoll Gras im Eierkochwasser gibt grüne Eier, und Zwiebelschalen darin machen Eier orange bis braun.

„Mami, du kennst doch die große bunte Obstschale, von der du erzählt hast, daß sie von Generation zu Generation weitergegeben wurde?" – „Ja, mein Kind. Was ist damit?" – „Meine Generation wird diese Schale nicht mehr weitergeben."
Luise Bartels, 2251 Benz

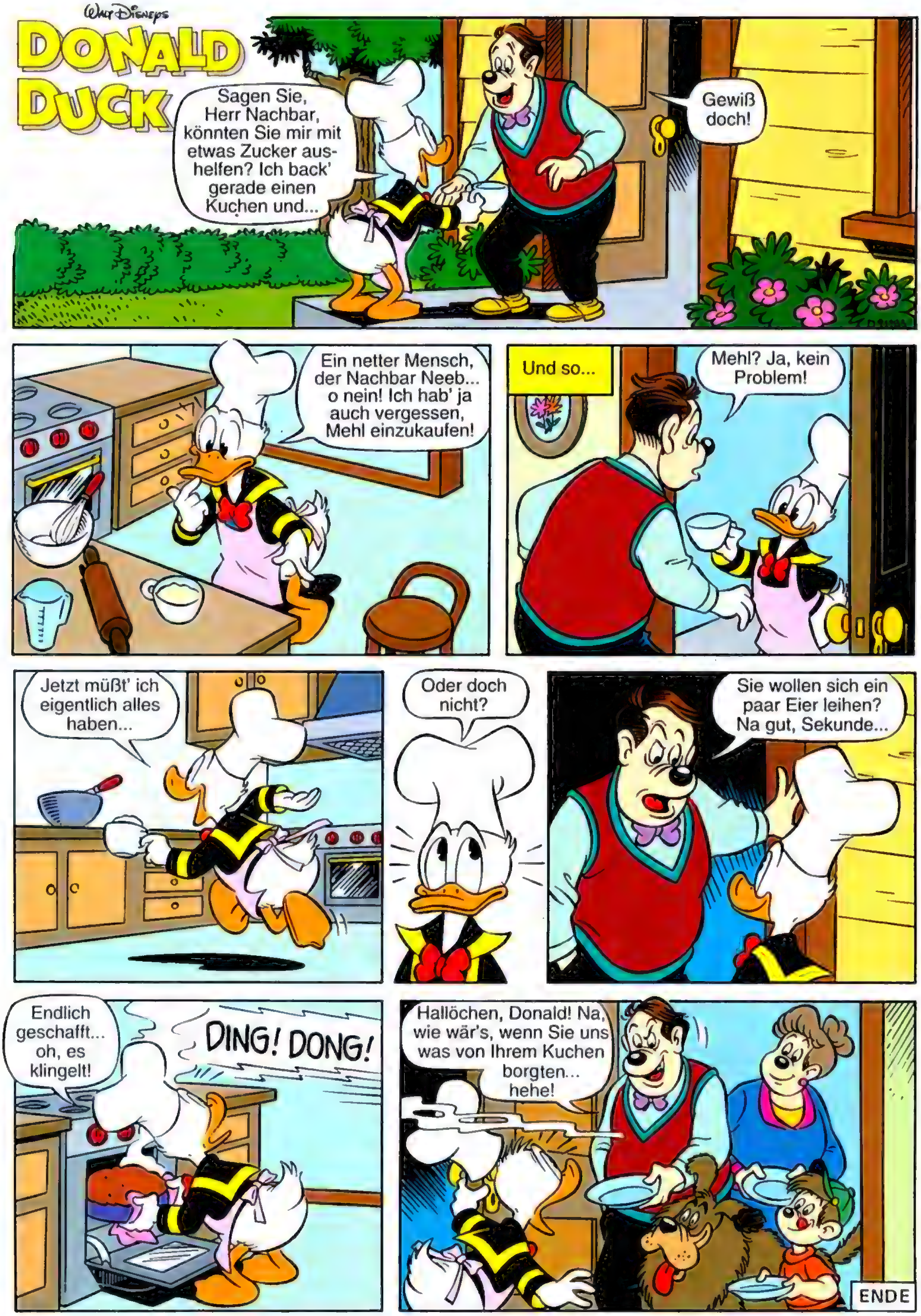
Sagt ein Junge zur Verkäuferin: „Kann ich die Hose im Schaufenster anprobieren?" Darauf die Verkäuferin: „Wie du willst, aber wir haben auch Kabinen."
Susann Pfannkuch, 9800 Reichenbach

Tip der Woche

GESUNDHEIT!

Du mußt niesen und willst nicht?!
Dann drücke einfach deine Nasenspitze mit dem Finger nach oben. Und wenn du andere niesen lassen willst: Pfeffer funktioniert manchmal ganz gut als Niespulver.

EV-MM 1493/1

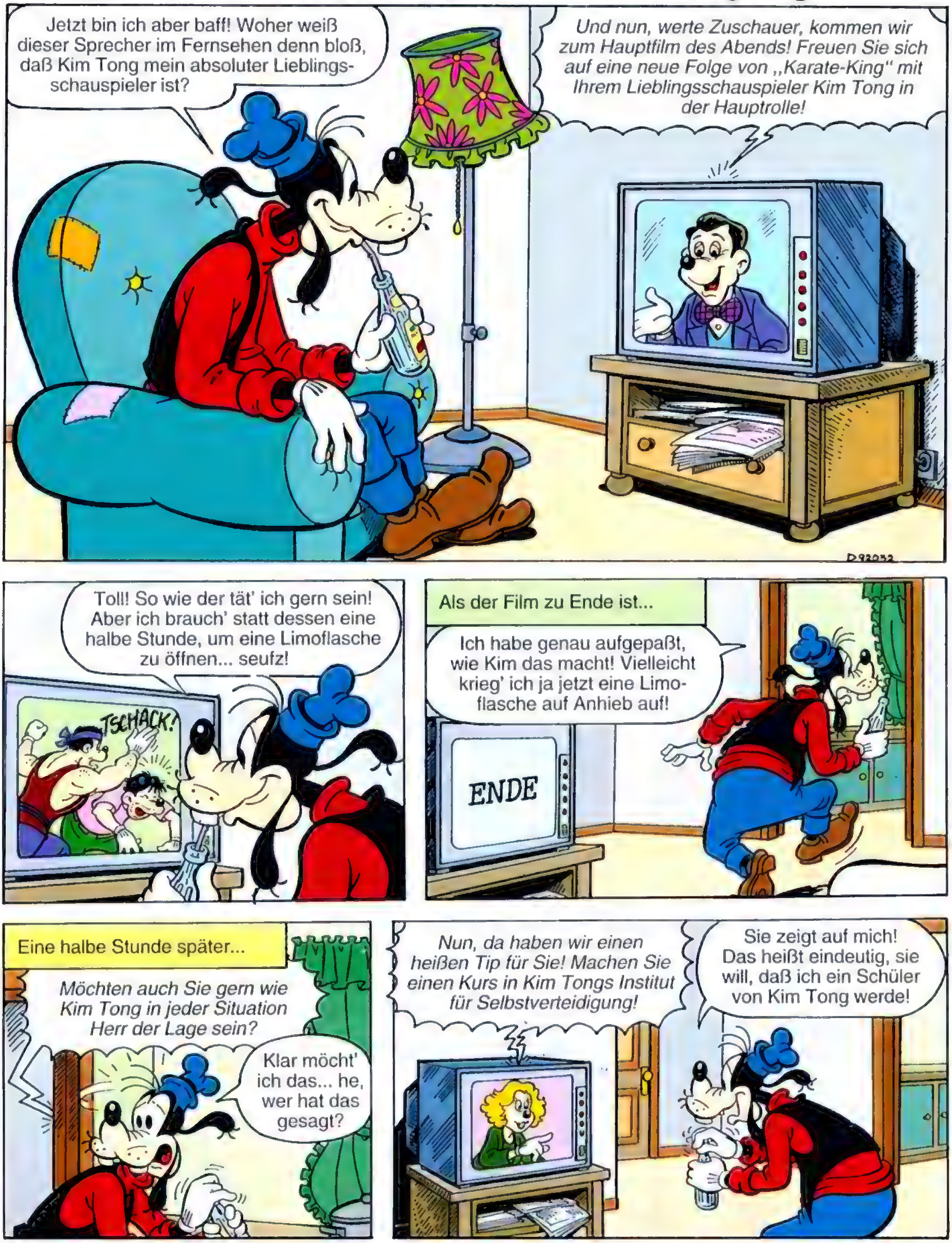


Walt Disney's
DONALD DUCK
Sagen Sie, Herr Nachbar, könnten Sie mir mit etwas Zucker aushelfen? Ich back' gerade einen Kuchen und...
Gewiß doch!
Ein netter Mensch, der Nachbar Neeb... o nein! Ich hab' ja auch vergessen, Mehl einzukaufen!
Und so...
Mehl? Ja, kein Problem!
Jetzt müßt' ich eigentlich alles haben...
Oder doch nicht?
Sie wollen sich ein paar Eier leihen? Na gut, Sekunde...
Endlich geschafft... oh, es klingelt!
DING! DONG!
Hallöchen, Donald! Na, wie wär's, wenn Sie uns was von Ihrem Kuchen borgten... hehe!
ENDE

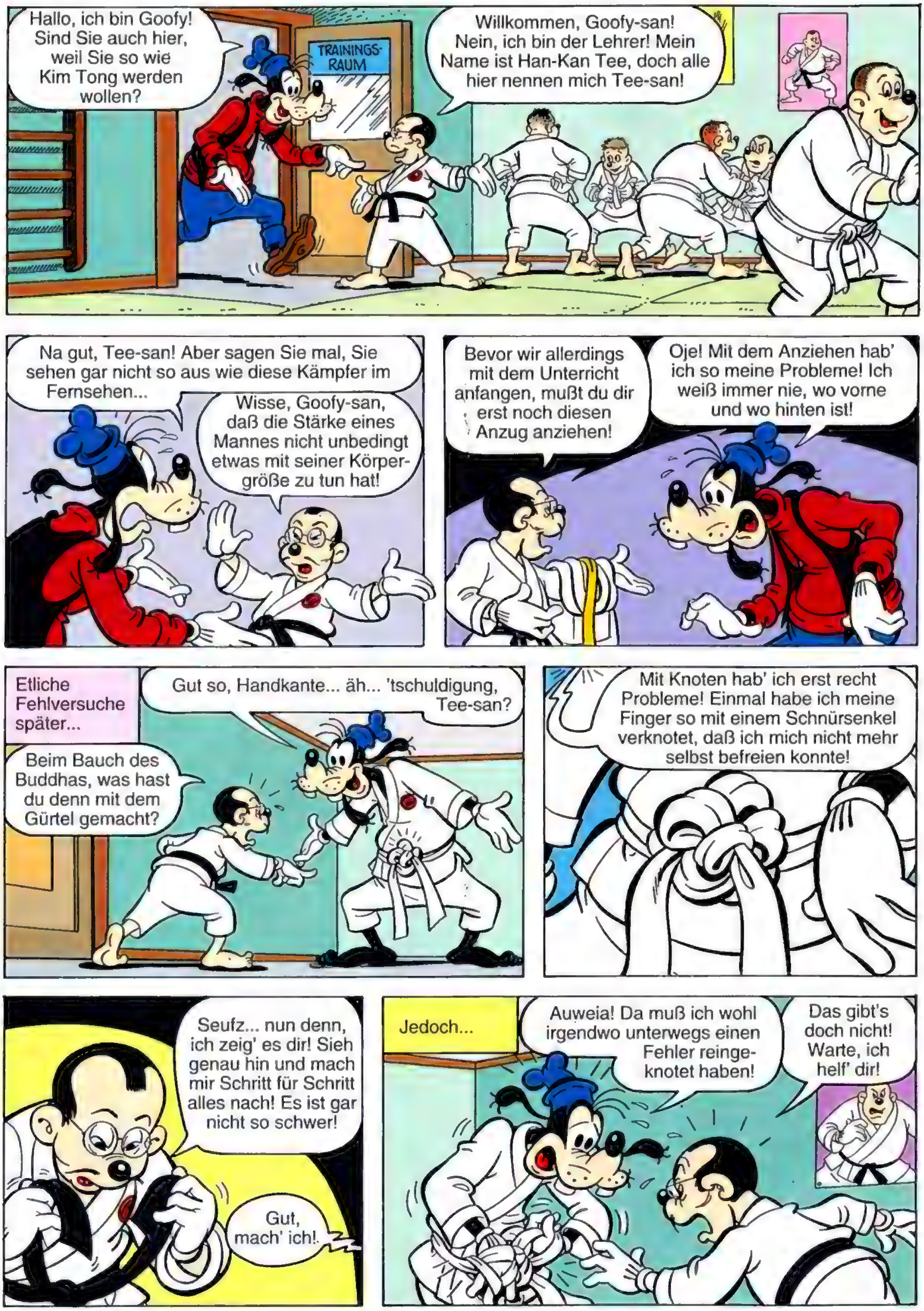
Technik für Einsteiger!
8828 LEGO TECHNIC
Frontschaufellader. Ab 8 Jahren.
8826 LEGO TECHNIC
All Terrain Vehicle. Ab 7 Jahren.
030-19866
HOTLINE
8820 LEGO TECHNIC
Cross-Roadster. Ab 8 Jahren.
LEGO Technic
Technik wie in Wirklichkeit.
© 1993 LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist eingetragenes Warenzeichen. 9225 13/93

WALT DISNEY'S GOOFY

Die hohe Kunst der Selbstverteidigung



Die Adresse ist Heinz-Hammer-Straße...
Nicht so schnell, gute Frau! Oder seh' ich aus wie jemand, der Steno kann?
Ich wag's, ich werd' den Kurs besuchen! Macht euch jetzt schon mal auf schwere Zeiten gefaßt, ihr Raufbolde, Straßenräuber... und natürlich auch ihr Limoflaschen!
Nur wenig später...
Die Heinz-Hammer-Straße hätt' ich gefunden, aber wo ist hier das Institut?
HEINZ-HAMMER-STRASSE
Verzeihung! Wissen Sie, wo das Kim-Tong-Institut für Selbstverteidigung ist?
Wer Augen hat, der möge sie öffnen, sagt der Meister! Schönen Tag noch!
Was faselt der da? Oh, ich verstehe! Tja, da wär' ich doch fast glatt dran vorbeigelaufen!
KIM TONGS INSTITUT FÜR SELBST-VERTEIDIGUNG
HEINZ-HAMMER STRASSE
Ist schon mal sehr beruhigend, daß nicht alle Kursteilnehmer so irre Muskelprotze sind! Gegen dieses Kerlchen könnte sogar ich mich verteidigen!
Ich möchte lernen, eine Limoflasche auf... ich meine, sich selbst zu verteidigen!
Dann gehen Sie bitte gleich hinauf in den Trainingsraum! Der Anfängerkurs hat gerade begonnen!
EMPFANG


Hallo, ich bin Goofy! Sind Sie auch hier, weil Sie so wie Kim Tong werden wollen?
TRAININGS-RAUM
Willkommen, Goofy-san! Nein, ich bin der Lehrer! Mein Name ist Han-Kan Tee, doch alle hier nennen mich Tee-san!
Na gut, Tee-san! Aber sagen Sie mal, Sie sehen gar nicht so aus wie diese Kämpfer im Fernsehen...
Wisse, Goofy-san, daß die Stärke eines Mannes nicht unbedingt etwas mit seiner Körpergröße zu tun hat!
Bevor wir allerdings mit dem Unterricht anfangen, mußt du dir erst noch diesen Anzug anziehen!
Oje! Mit dem Anziehen hab' ich so meine Probleme! Ich weiß immer nie, wo vorne und wo hinten ist!
Etliche Fehlversuche später...
Gut so, Handkante... äh... 'tschuldigung, Tee-san?
Beim Bauch des Buddhas, was hast du denn mit dem Gürtel gemacht?
Mit Knoten hab' ich erst recht Probleme! Einmal habe ich meine Finger so mit einem Schnürsenkel verknotet, daß ich mich nicht mehr selbst befreien konnte!
Seufz... nun denn, ich zeig' es dir! Sieh genau hin und mach mir Schritt für Schritt alles nach! Es ist gar nicht so schwer!
Gut, mach' ich!
Jedoch...
Auweia! Da muß ich wohl irgendwo unterwegs einen Fehler reingeknotet haben!
Das gibt's doch nicht! Warte, ich helf' dir!

NEUER, FANTASTISCHER 16-BIT SPIELE-SPASS NUR FÜR SUPER NINTENDO®.

So geheimnisvoll war Disney World noch nie:

The Magical Quest

Starring MICKEY MOUSE

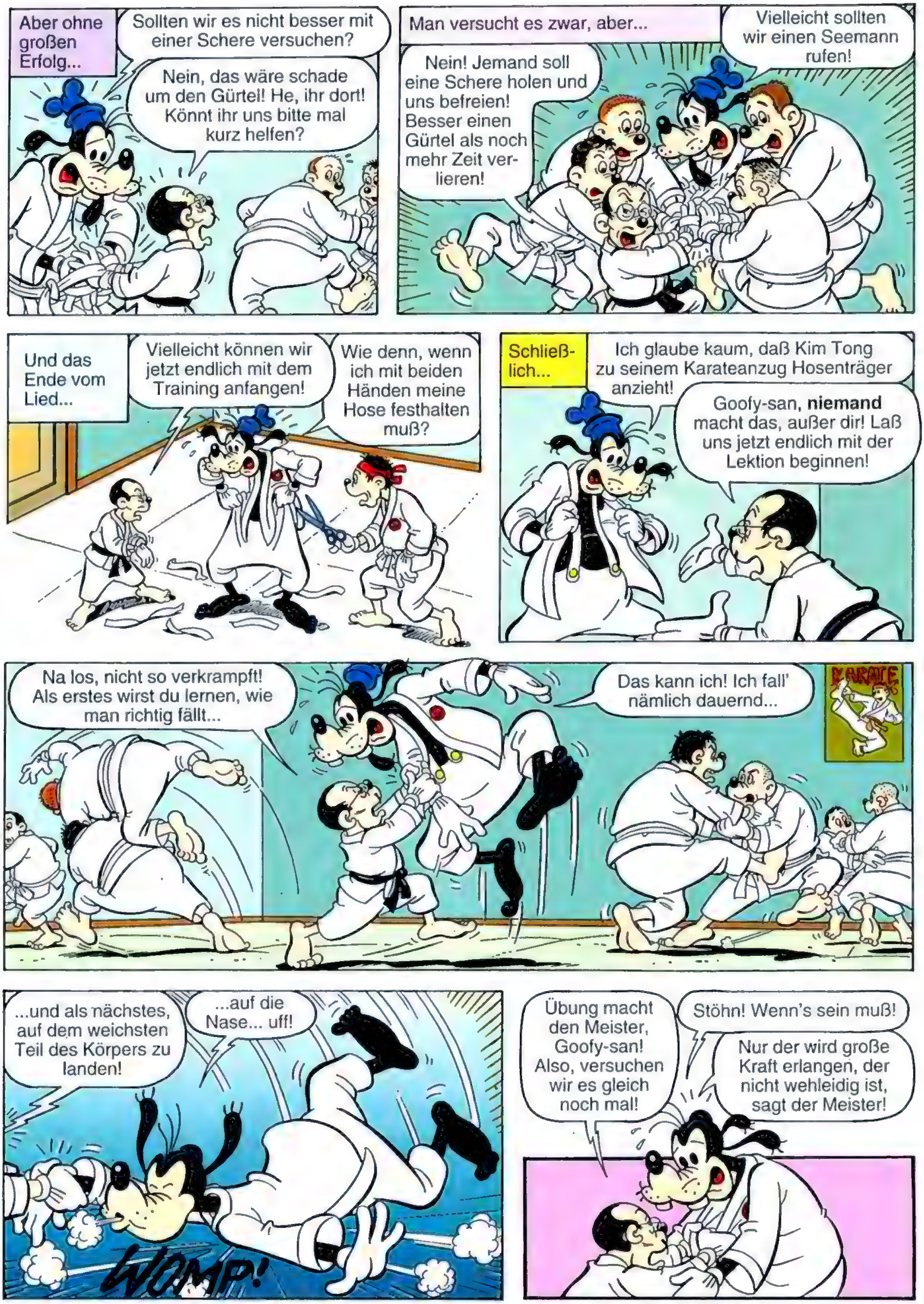
Power Play 2/93 urteilt: „Das bisher beste Disney Videospiel." Mit deutschen Texten. Nur für Super Nintendo®. Wieder eine neue, unglaubliche Reise in die magische 16-Bit Spielewelt von Nintendo®: Mickey öffnet das Tor zu einem fantastischen Reich voll riesiger Kletterpflanzen und geheimnisvoller Kreaturen. Pluto ist verschwunden, aber Mickey ist ihm dicht auf den Pfoten. Als Zauberlehrling fliegt Mickey auf einer Riesenkirsche und besiegt die Leibwächter von Emperor Karlo. Die Suche nach Pluto wird zu einem magischen Erlebnis! Phantastische 16-Bit Grafik und ein traumhafter Soundtrack: ein Jump'n'Run-Spiel der Spitzenklasse. Schöner kann die Disney Welt nicht sein.

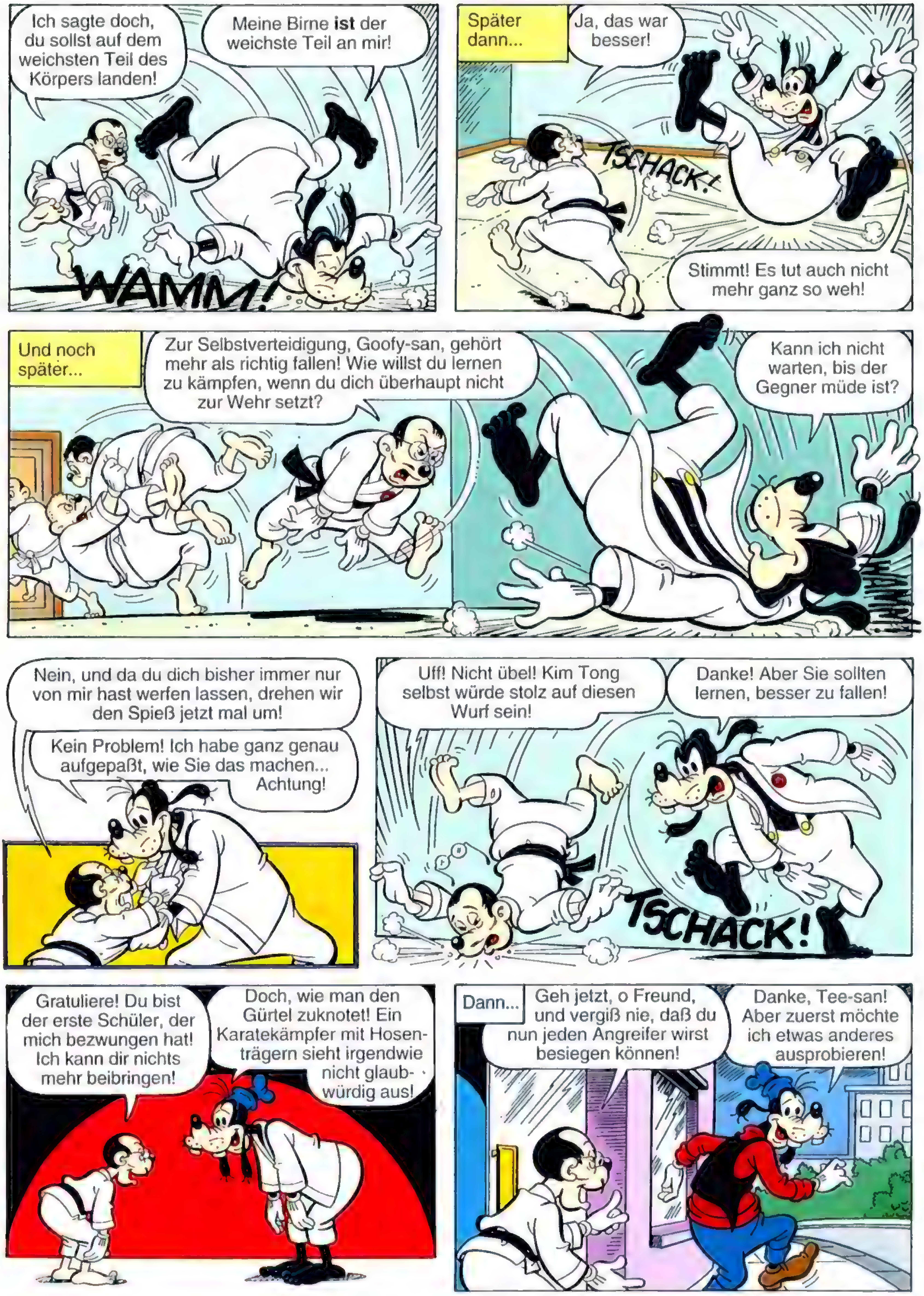
Für 2 Spieler. Nur für Super Nintendo®.

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo®

© The Walt Disney Company
Produced by CAPCOM Co., LTD. 1992


Aber ohne großen Erfolg...
Sollten wir es nicht besser mit einer Schere versuchen?
Nein, das wäre schade um den Gürtel! He, ihr dort! Könnt ihr uns bitte mal kurz helfen?
Man versucht es zwar, aber...
Vielleicht sollten wir einen Seemann rufen!
Nein! Jemand soll eine Schere holen und uns befreien! Besser einen Gürtel als noch mehr Zeit verlieren!
Und das Ende vom Lied...
Vielleicht können wir jetzt endlich mit dem Training anfangen!
Wie denn, wenn ich mit beiden Händen meine Hose festhalten muß?
Schließlich...
Ich glaube kaum, daß Kim Tong zu seinem Karateanzug Hosenträger anzieht!
Goofy-san, **niemand** macht das, außer dir! Laß uns jetzt endlich mit der Lektion beginnen!
Na los, nicht so verkrampft! Als erstes wirst du lernen, wie man richtig fällt...
Das kann ich! Ich fall' nämlich dauernd...
KARATE
...und als nächstes, auf dem weichsten Teil des Körpers zu landen!
...auf die Nase... uff!
WOMP!
Übung macht den Meister, Goofy-san! Also, versuchen wir es gleich noch mal!
Stöhn! Wenn's sein muß!
Nur der wird große Kraft erlangen, der nicht wehleidig ist, sagt der Meister!


Ich sagte doch, du sollst auf dem weichsten Teil des Körpers landen!
Meine Birne **ist** der weichste Teil an mir!
WAMM!
Später dann...
Ja, das war besser!
TSCHACK!
Stimmt! Es tut auch nicht mehr ganz so weh!
Und noch später...
Zur Selbstverteidigung, Goofy-san, gehört mehr als richtig fallen! Wie willst du lernen zu kämpfen, wenn du dich überhaupt nicht zur Wehr setzt?
Kann ich nicht warten, bis der Gegner müde ist?
Nein, und da du dich bisher immer nur von mir hast werfen lassen, drehen wir den Spieß jetzt mal um!
Kein Problem! Ich habe ganz genau aufgepaßt, wie Sie das machen... Achtung!
Uff! Nicht übel! Kim Tong selbst würde stolz auf diesen Wurf sein!
Danke! Aber Sie sollten lernen, besser zu fallen!
TSCHACK!
Gratuliere! Du bist der erste Schüler, der mich bezwungen hat! Ich kann dir nichts mehr beibringen!
Doch, wie man den Gürtel zuknotet! Ein Karatekämpfer mit Hosenträgern sieht irgendwie nicht glaubwürdig aus!
Dann...
Geh jetzt, o Freund, und vergiß nie, daß du nun jeden Angreifer wirst besiegen können!
Danke, Tee-san! Aber zuerst möchte ich etwas anderes ausprobieren!

Schnell besorgt man sich eine Flasche mit Limonade – jedoch...
Ächz... was hilft es, daß ich mich jetzt vor niemandem mehr zu fürchten brauche, wenn ich es immer noch nicht schaffe, eine Flasche aufzumachen?
Hiiilfe!
Waren Sie das, der da um Hilfe gerufen hat... **oh!**
Ja, weil ich Kohle brauch'! Her mit deiner Brieftasche!
Da sind Sie leider an den Falschen geraten, guter Mann! Ich habe soeben die hohe Kunst der Selbstverteidigung gelernt! Mich raubt keiner mehr aus!
Auch nicht, wenn er eine Pistole hat?
Eine Pi-Pistole? Davon war in dem Kurs aber nicht die Rede gewesen!
Hier haben Sie die Brieftasche!
Sehr klug! Seine Brieftasche rauszurücken ist die beste Art, sich zu verteidigen! Und jetzt mal sehen, wofür du dich da eben mit mir anlegen wolltest!
He, was soll denn das? Da ist ja gar nichts drin!
Das hab' ich Ihnen doch gesagt, daß mich keiner mehr ausraubt! Diese Lektionen in Selbstverteidigung waren so teuer, daß ich jetzt restlos abgebrannt bin!
Ach übrigens, könnten Sie diese Flasche für mich aufmachen?
ENDE

ANZEIGE

Wer seine Micky Maus-Hefte liebt...

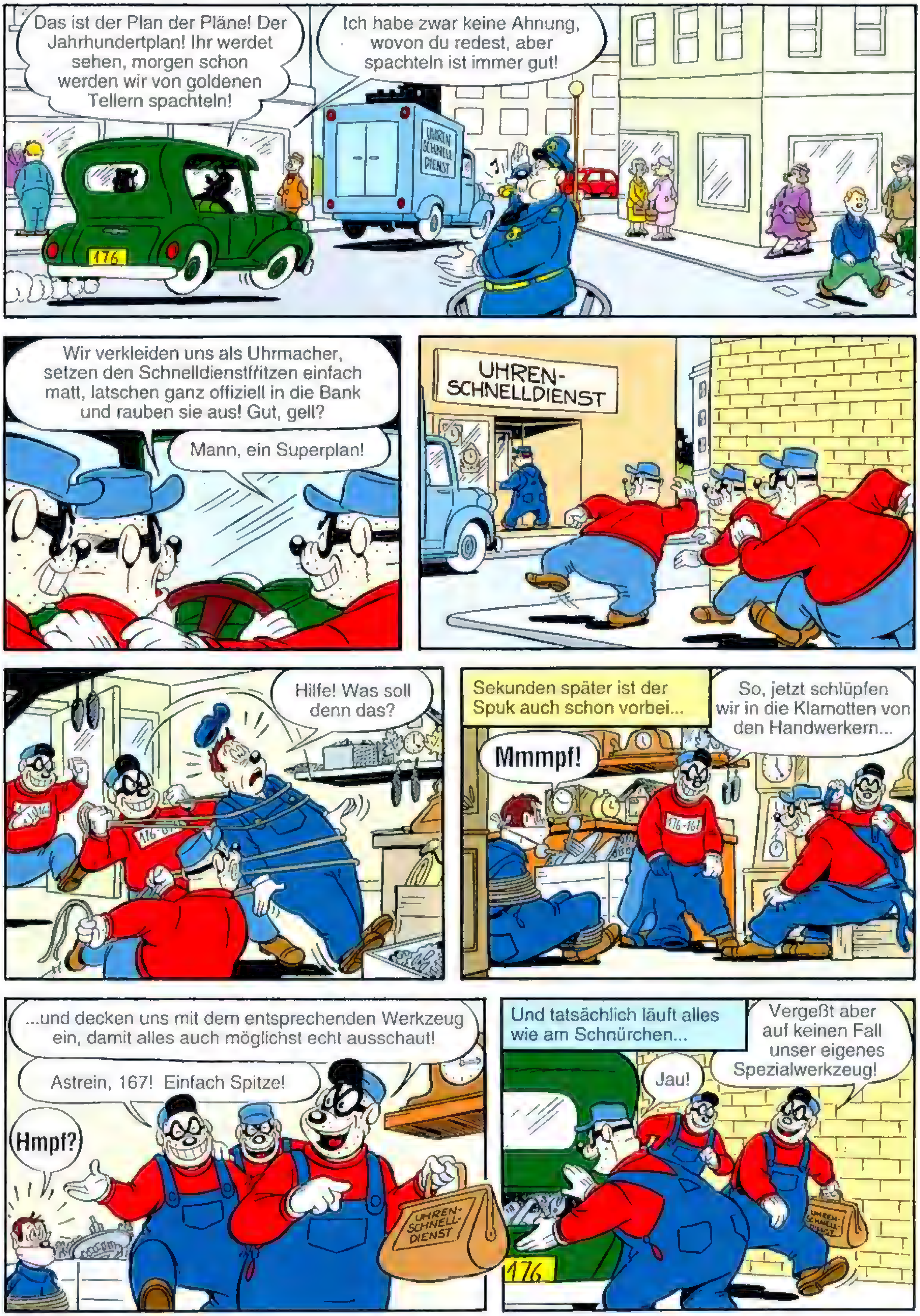
2 Sammelordner

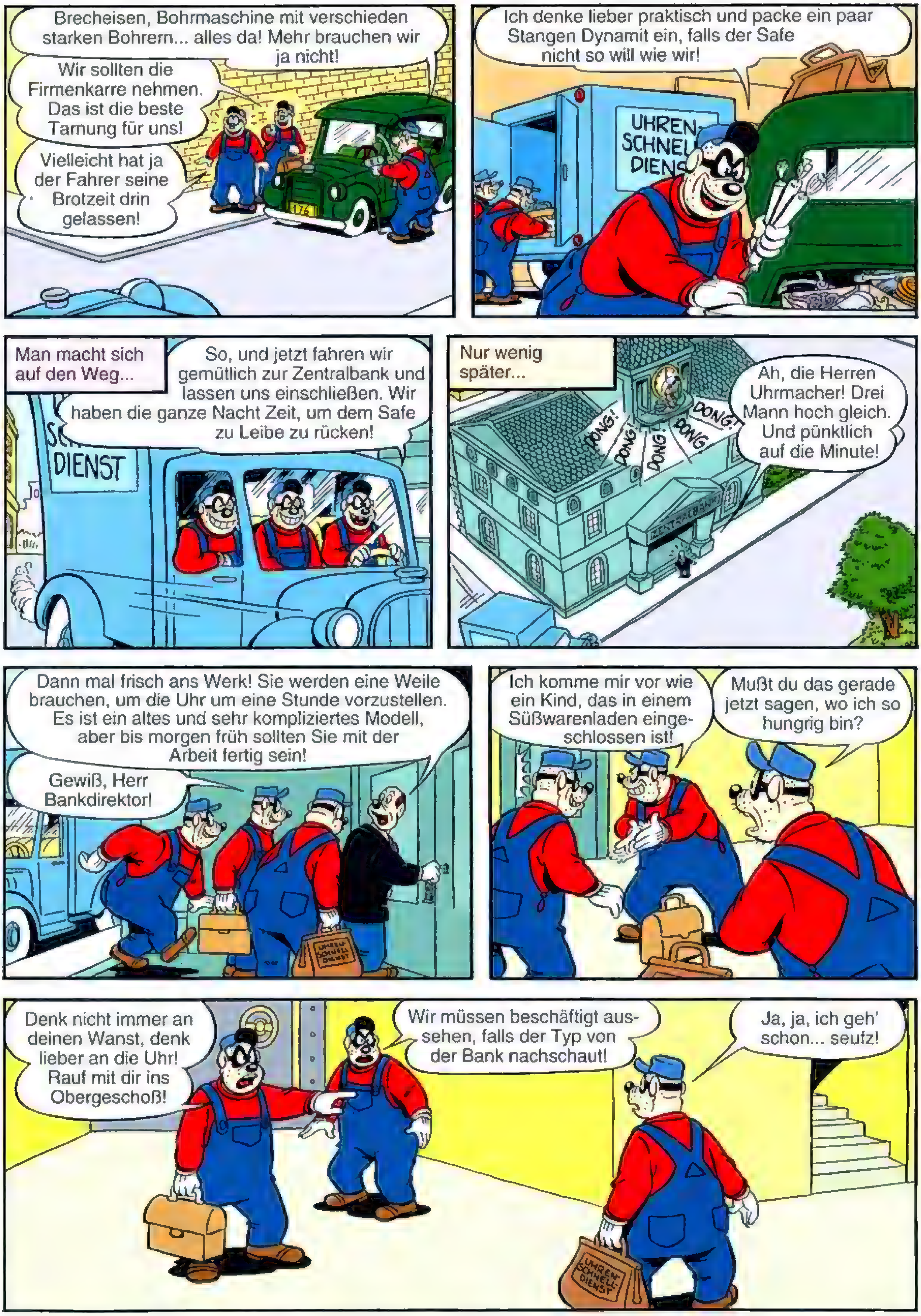
- Für die 56 Hefte eines ganzen Jahres, einschließlich der 4 Doppelhefte.
- Einfaches und sicheres Klammer-System zum Einheften und Wieder-Herausnehmen
- Aus stabilem, abwaschbarem Material

Deine Ordner bestellst du per Überweisung:
in Deutschland: DM 15,– auf das Konto Nr. 8855-707, Postgiroamt Stuttgart, BLZ 600 100 70 des Ehapa Verlags
in Österreich: öS 99,– auf das Postscheckkonto 7 455.940 des Egmont Verlags
in der Schweiz: SFr. 15.- auf das Postscheckkonto 80-2315-6 der Egmont AG
Kennwort „Sammelordner" mit Namen und Anschrift nicht vergessen!

Dieses Angebot gilt bis 30.6.1993. Jedes vorangehende Angebot verliert mit Erscheinen dieser Anzeige seine Wirkung.

Walt Disney's
PANZERKNACKER
Wer hat an der Uhr gedreht?


Das ist der Plan der Pläne! Der Jahrhundertplan! Ihr werdet sehen, morgen schon werden wir von goldenen Tellern spachteln!
Ich habe zwar keine Ahnung, wovon du redest, aber spachteln ist immer gut!
UHREN SCHNELL DIENST
176
Wir verkleiden uns als Uhrmacher, setzen den Schnelldienstfritzen einfach matt, latschen ganz offiziell in die Bank und rauben sie aus! Gut, gell?
Mann, ein Superplan!
UHREN-SCHNELLDIENST
Hilfe! Was soll denn das?
Sekunden später ist der Spuk auch schon vorbei...
So, jetzt schlüpfen wir in die Klamotten von den Handwerkern...
Mmmpf!
176-167
...und decken uns mit dem entsprechenden Werkzeug ein, damit alles auch möglichst echt ausschaut!
Astrein, 167! Einfach Spitze!
Hmpf?
UHREN-SCHNELL-DIENST
Und tatsächlich läuft alles wie am Schnürchen...
Vergeßt aber auf keinen Fall unser eigenes Spezialwerkzeug!
Jau!
176



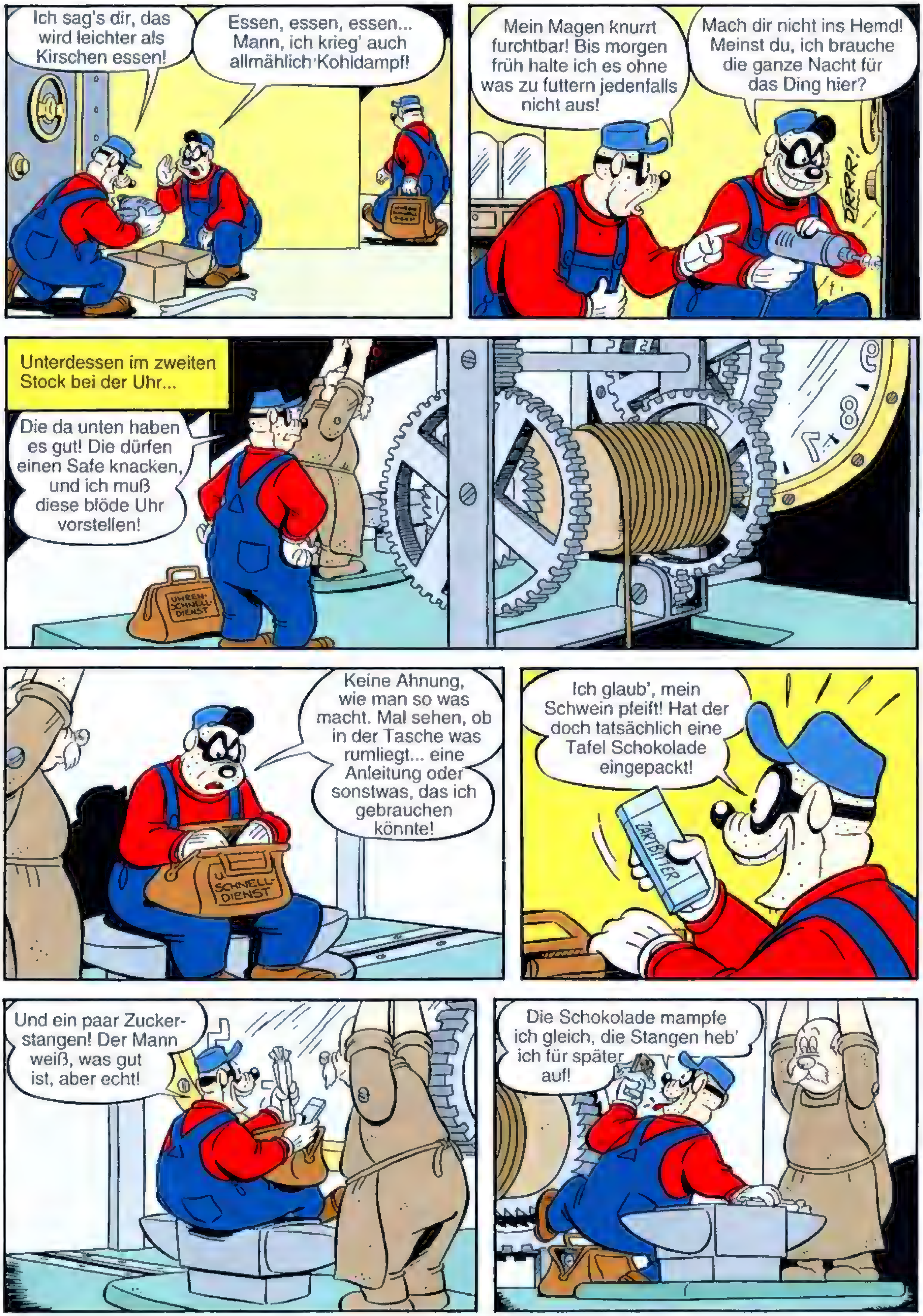
Brecheisen, Bohrmaschine mit verschieden starken Bohrern... alles da! Mehr brauchen wir ja nicht!
Wir sollten die Firmenkarre nehmen. Das ist die beste Tarnung für uns!
Vielleicht hat ja der Fahrer seine Brotzeit drin gelassen!
176
Ich denke lieber praktisch und packe ein paar Stangen Dynamit ein, falls der Safe nicht so will wie wir!
UHREN-SCHNEL DIENS
Man macht sich auf den Weg...
So, und jetzt fahren wir gemütlich zur Zentralbank und lassen uns einschließen. Wir haben die ganze Nacht Zeit, um dem Safe zu Leibe zu rücken!
DIENST
Nur wenig später...
DONG! DONG! DONG! DONG! DONG!
Ah, die Herren Uhrmacher! Drei Mann hoch gleich. Und pünktlich auf die Minute!
ZENTRALBANK
Dann mal frisch ans Werk! Sie werden eine Weile brauchen, um die Uhr um eine Stunde vorzustellen. Es ist ein altes und sehr kompliziertes Modell, aber bis morgen früh sollten Sie mit der Arbeit fertig sein!
Gewiß, Herr Bankdirektor!
Ich komme mir vor wie ein Kind, das in einem Süßwarenladen eingeschlossen ist!
Mußt du das gerade jetzt sagen, wo ich so hungrig bin?
Denk nicht immer an deinen Wanst, denk lieber an die Uhr! Rauf mit dir ins Obergeschoß!
Wir müssen beschäftigt aussehen, falls der Typ von der Bank nachschaut!
Ja, ja, ich geh' schon... seufz!
UHREN-SCHNELL-DIENST

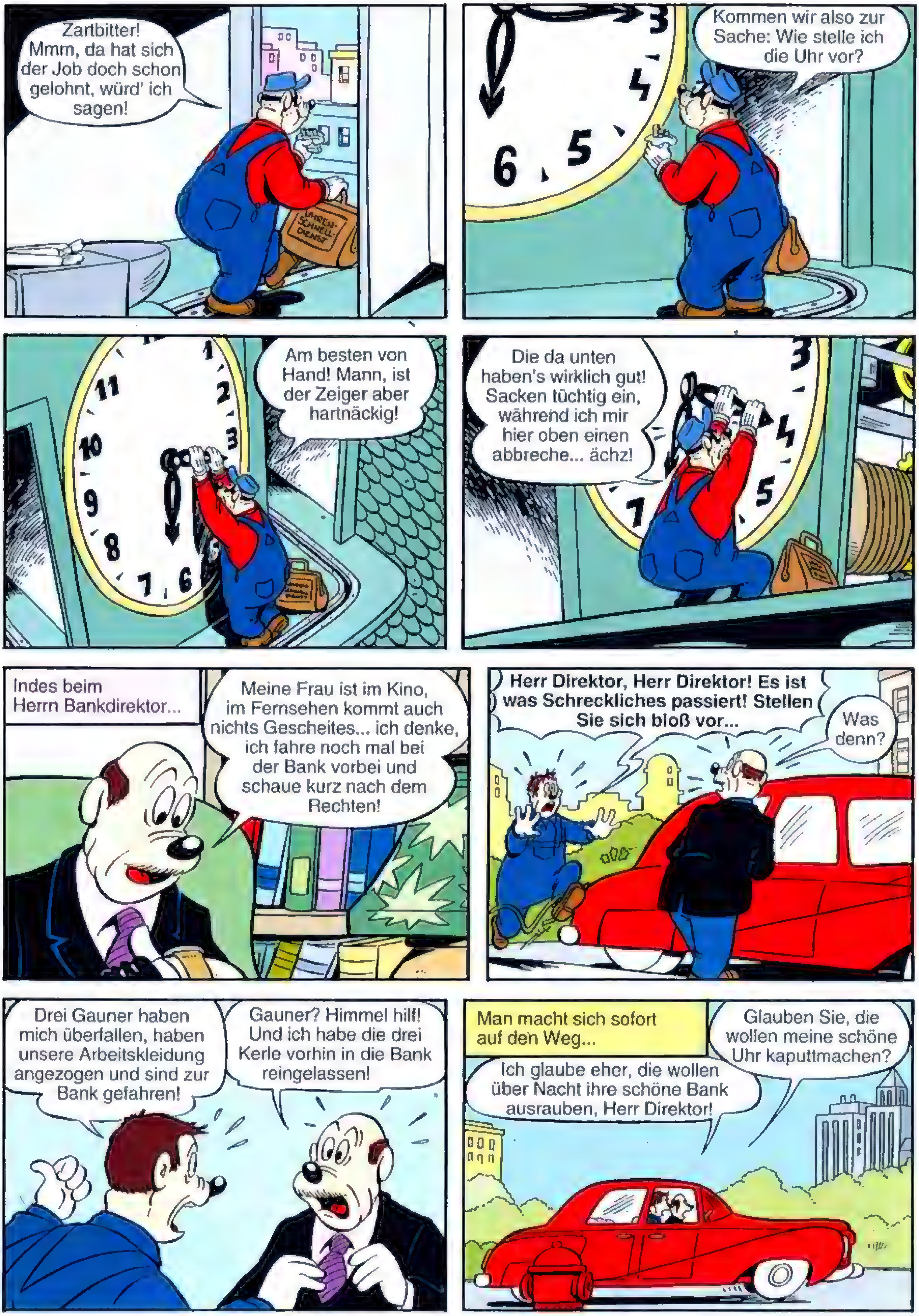
Das wird eine tolle Zeit auf der neuen PLAYMOBIL Pony-Ranch. MACHT MIT!

Wirklich prima, was alles zur neuen Pony-Ranch von PLAYMOBIL gehört: Ponys, die ihr füttern und striegeln könnt, Limonadeflaschen für den Durst zwischendurch und Mountain-bikes zum Ausleihen. Außerdem gibt es von PLAYMOBIL ein Reiterpärchen für große Ausritte, einen Hasenstall mit süßen Häschen und einen Gärtner mit Rasenmäher. Da habt ihr ganz schön was zu tun und natürlich einen Riesenspaß.

playmobil®

Da spielt sich was ab.


Ich sag's dir, das wird leichter als Kirschen essen!
Essen, essen, essen... Mann, ich krieg' auch allmählich Kohldampf!
Mein Magen knurrt furchtbar! Bis morgen früh halte ich es ohne was zu futtern jedenfalls nicht aus!
Mach dir nicht ins Hemd! Meinst du, ich brauche die ganze Nacht für das Ding hier?
DRRRR!
Unterdessen im zweiten Stock bei der Uhr...
Die da unten haben es gut! Die dürfen einen Safe knacken, und ich muß diese blöde Uhr vorstellen!
Keine Ahnung, wie man so was macht. Mal sehen, ob in der Tasche was rumliegt... eine Anleitung oder sonstwas, das ich gebrauchen könnte!
SCHNELL-DIENST
Ich glaub', mein Schwein pfeift! Hat der doch tatsächlich eine Tafel Schokolade eingepackt!
ZARTBITTER
Und ein paar Zuckerstangen! Der Mann weiß, was gut ist, aber echt!
Die Schokolade mampfe ich gleich, die Stangen heb' ich für später auf!


Zartbitter! Mmm, da hat sich der Job doch schon gelohnt, würd' ich sagen!
UHREN-SCHNELL-DIENST
Kommen wir also zur Sache: Wie stelle ich die Uhr vor?
Am besten von Hand! Mann, ist der Zeiger aber hartnäckig!
Die da unten haben's wirklich gut! Sacken tüchtig ein, während ich mir hier oben einen abbreche... ächz!
Indes beim Herrn Bankdirektor...
Meine Frau ist im Kino, im Fernsehen kommt auch nichts Gescheites... ich denke, ich fahre noch mal bei der Bank vorbei und schaue kurz nach dem Rechten!
Herr Direktor, Herr Direktor! Es ist was Schreckliches passiert! Stellen Sie sich bloß vor...
Was denn?
Drei Gauner haben mich überfallen, haben unsere Arbeitskleidung angezogen und sind zur Bank gefahren!
Gauner? Himmel hilf! Und ich habe die drei Kerle vorhin in die Bank reingelassen!
Man macht sich sofort auf den Weg...
Glauben Sie, die wollen meine schöne Uhr kaputtmachen?
Ich glaube eher, die wollen über Nacht ihre schöne Bank ausrauben, Herr Direktor!

Die Detektiv-Zentrale

In deiner Detektiv-Zentrale laufen alle Fäden zusammen. Sie kann im Keller oder auf dem Speicher sein - oder auch in deinem Zimmer. Wie deine Detektiv-Zentrale zweckmäßig eingerichtet ist, zeigen wir dir hier. Übrigens: Wenn du mit einer Gruppe von Detektiven arbeitest, ist natürlich klar, daß es nur **eine** Zentrale gibt.

EV-MM 14932

Die Grundausrüstung des Detektivs

Wie jeder andere braucht auch der Detektiv sein Handwerkszeug. Die wichtigsten Teile haben Micky und Goofy hier zur Ansicht für dich bereitgelegt. Vielleicht hast du ja in ein paar Tagen eine ordentliche Ausrüstung zusammen?!

- **A** **Taschenlampe** - sozusagen, um Licht ins Dunkel zu bringen!
- **B** Unverzichtbar: **Notizblock** und **Stift**
- **C** **Zentimetermaß** zur Tatortvermessung
- **D** **Trillerpfeife** für den Alarmfall
- **E** **Taschenmesser** mit hundert Verwendungsmöglichkeiten
- **F** **Pinzette** zum Aufnehmen kleiner Beweisstücke
- **G** Für den Profi: **Kamera** für Tatortfotos
- **H** **Lupe** für die klitzekleinen Spuren
- **I** **Gummihandschuhe** zum Anfassen von Beweisstücken
- **K** **Kreide** zum Markieren von Spuren

Nicht auf dem Bild:

* **Kleingeld** zum Telefonieren
* Kleine und großere **Umschläge** und **Schachteln** zum Aufbewahren von Beweisstücken

Indes geht's an der Uhr nur langsam voran...
Pfui Deibel! Das ist ja ein echter Knochenjob! Wo ich schwere Arbeit so hasse!
Endlich sind wir da! Also, ich kann mich gar nicht beruhigen! Die Kerle wollen mich ausrauben und noch Hand an meine schöne alte Uhr legen!
Stöhn... noch zwei Minuten, dann hab' ich's geschafft! Was für eine Schinderei!
Junge, Junge, das wurde auch Zeit!
KLICK!
Wer... ach so!
WRRRR!
Alles klar, Kumpel, wir haben den Safe leergeräumt! Laß alles stehen und liegen, damit wir gleich verduften können!
Was liegt denn da auf dem Amboß? Aber... das ist ja Dynamit! Und gleich haut diese komische Figur mit dem Hammer drauf!
Dynamit, sagst du? Ich hab' gedacht, das wären ganz normale Zuckerstangen!

WRRRRR!
Los, runter damit! Sonst passiert ein Unglück!
Hör auf, den Kasper zu spielen! Nimm den Sprengstoff vom Amboß, Mann!
DOING!
WOMMM!
Vorsicht! Er haut gleich wieder...
Zu ebener Erde schaut man fassungslos zu...
RABOMM!
Ach du meine Güte! Was ist denn da passiert?
Ein Fiasko! Aber nehmen sie's nicht so schwer, ich repariere die Uhr schon wieder!
Natürlich hört auch die Polizei den Lärm...
ZENTRALBANK
Nehmen Sie diese Saboteure auf der Stelle fest, meine Herren!
Ächz, stöhn!
Und so, am nächsten Tag im Entenhausener Knast...
Sagt mal, Jungs, wie spät ist es eigentlich? Diese Sommerzeitumstellung bringt mich völlig durcheinander!
Uns nach der Zeit zu fragen! Na warte... **grrr!**
Was... was habt ihr denn, Leute? Hab' ich was Falsches gesagt? Herr Aufseher, retten Sie mich vor diesen Irren! **Hiiilfe!**
176-671
176-167
555-3
ENDE

RÄTSEL-COMIC

Ein Dieb in der Botschaft

EV-MM 1493/3

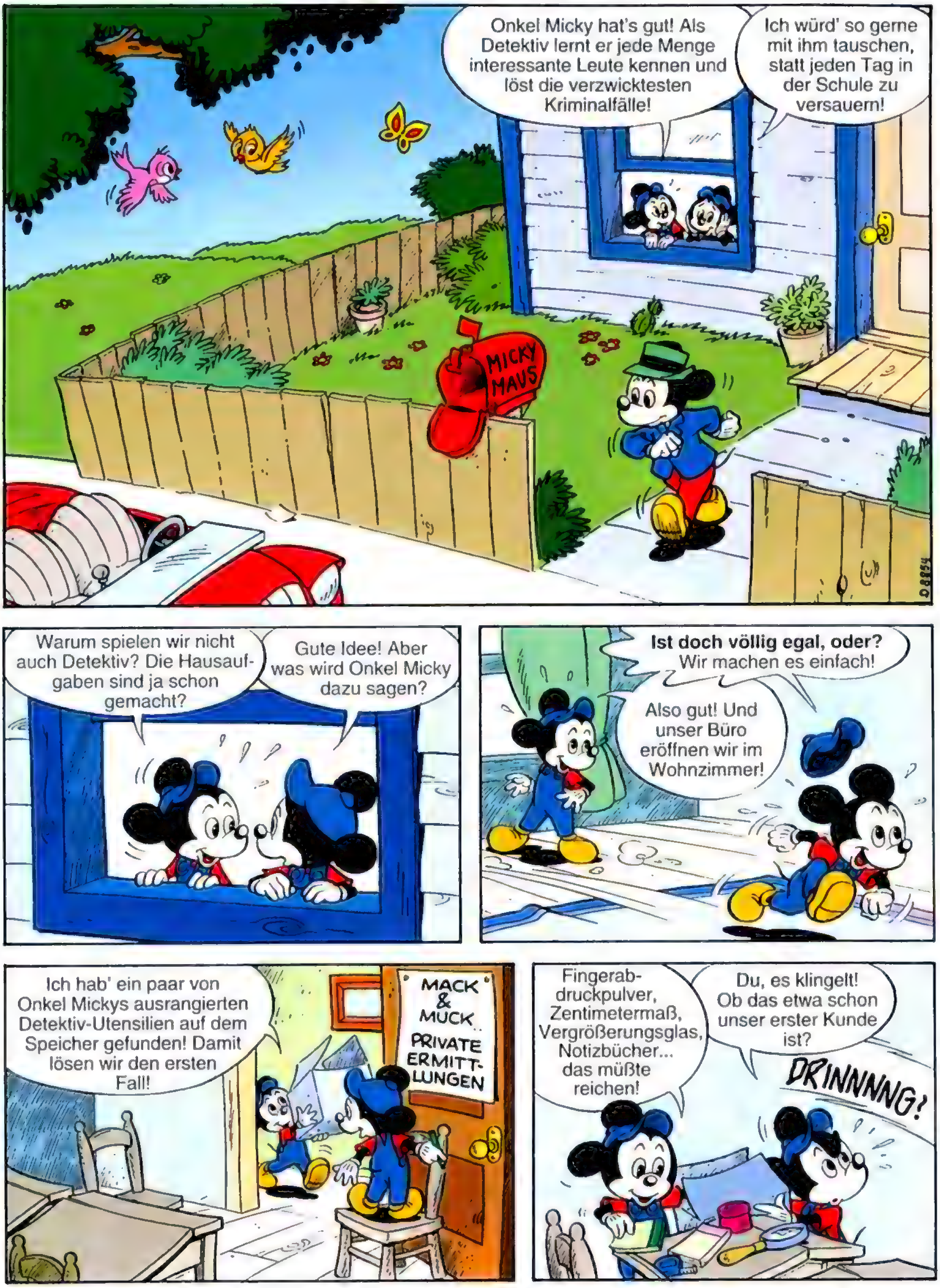
Die Auflösung findet ihr auf Seite 54.

ANZEIGE

Nestlé
Nesquik
PROFESSOR
FLO
MÄC
LOCKE
QUIKY und seine FREUNDE
"EINE TOLLE IDEE"
WIEDER EINMAL STEHT DER JÄHRLICHE ERFINDER-WETTBEWERB AN- LOGO, DASS DER PROFESSOR MIT DABEI IST...
ABER WIR HELFEN DIR, GELL?
WIR HABEN AUCH SCHON EIN PAAR IRRE IDEEN!
EINE SINGENDE KAKAOTASSE ZUM BEISPIEL...
ODER BUNT GESTREIFTES NESQUIK...
DAS IST JA SCHÖN UND GUT, ABER FÜR DEN ERFINDER-WETTBEWERB...?
HM... DA MUSS WAS SINNVOLLES HER!
HE, WIE WÄR'S MIT EINEM NACHFÜLL-BEUTEL FÜR UNSER NESQUIK?
EINER, DER NICHT MEHR SO-VIEL VERPACKUNGS-MATERIAL BRAUCHT? GENAU!
SCHNELL MACHT SICH DER PRO-FESSOR ANS WERK, UND SO...
VOILA! NA, WIE GEFÄLLT ER DIR?
SUUPER!
OB ICH DAMIT WOHL GEWINNE? ICH WEISS NICHT...?
EGAL, DIE UMWELT GEWINNT AUF ALLE FÄLLE!
ERFINDERWETTBEWERB
ABER FLOS SORGEN ERWEISEN SICH ALS UNBEGRÜNDET, DENN...
SO DARF ICH DIR HIERMIT DEN ERSTEN PREIS ZUSPRECHEN!
Nesquik – weil's prima schmeckt und Kräfte weckt.

Walt Disney's MACK & MUCK

Die kleinen Detektive



Guten Tag, die jungen Herren! Ich bin Baronin Schlingensiep! Wo ist Herr Maus? Ich brauche dringend einen Detektiv!
Kommen Sie bitte herein!
Onkel... äh... Herr Maus ist unterwegs! Wir sind seine Assistenten! Können wir Ihnen helfen?
Seid ihr nicht zu jung dafür?
Ähem... Erfolg ist keine Frage des Alters, meine Dame! Ganz im Gegenteil, als clevere Jungdetektive lösen wir jeden Fall im Handumdrehen!
Und gerade weil man uns unterschätzt, können wir diskret und unauffällig ermitteln!
Gut, ich bin überzeugt! Ich übertrage euch den Fall!
Eine kluge Entscheidung, Frau Baronin! Wo drückt der Schuh?
Also, ich lebe allein in einer Villa, die ich vor kurzem geerbt habe! Das Problem ist nur... **in dem Haus spukt es!**
Könnt ihr der Sache auf den Grund gehen!
Äh... ja, kein P-Problem!
W-wir machen das schon!
Großartig! Hier ist meine Karte! Ich erwarte euch noch heute bei mir!
Und so...
So ganz geheuer ist mir der alte Kasten echt nicht! Ob es richtig war, den Fall zu übernehmen?
Das werden wir gleich sehen!

Das Haus stand lange leer, und mein Einzug muß den Hausgeist sehr verärgert haben. Seitdem hör' ich ihn nämlich dauernd kratzen und rumoren... hinter den Tapeten, unter dem Fußboden, einfach überall!
Entsetzlich! Das ist ja wirklich unheimlich!
Es muß auch ein sehr böser Geist sein, denn er mag keine Katzen! Am ersten Tag schon hat er mein Schnurrli aus dem Haus vergrault! Du armes Ding... nie werde ich dich vergessen!
Also, an die Arbeit! Ihr müßt den Geist aufstöbern, bevor er mich von hier vertreibt! Ihr seid meine letzte Hoffnung!
Danke! Wir tun w-was wir können!
Plötzlich...
KRATZ! KNISTER!
Kreisch! Das ist das Gespenst! Rette sich, wer kann!
D-das sagst du so einfach! Mir b-bleibt das Herz stehen!
KNIRSCH! RATSCH! KRATZ!
Die Geräusche kommen wirklich aus allen Richtungen... als wär' der Geist überall und nirgends zugleich! Bibber!
KRITZ!
Jetzt ist's auf einmal wieder totenstill!

Kid's World
Kinder verändern die Welt.
C&A
STREET
3234

Jetzt wird's spannend!

Denn mit Kommissar Kugelblitz bist Du dem Geheimnis hautnah auf der Spur. In vielen spannenden Fällen, die Du mit ihm blitzgescheit und spielend löst. Dazu hast Du in jedem Buch die rote Wunderfolie. Also nichts wie ran an die heißesten Detektivabenteuer.

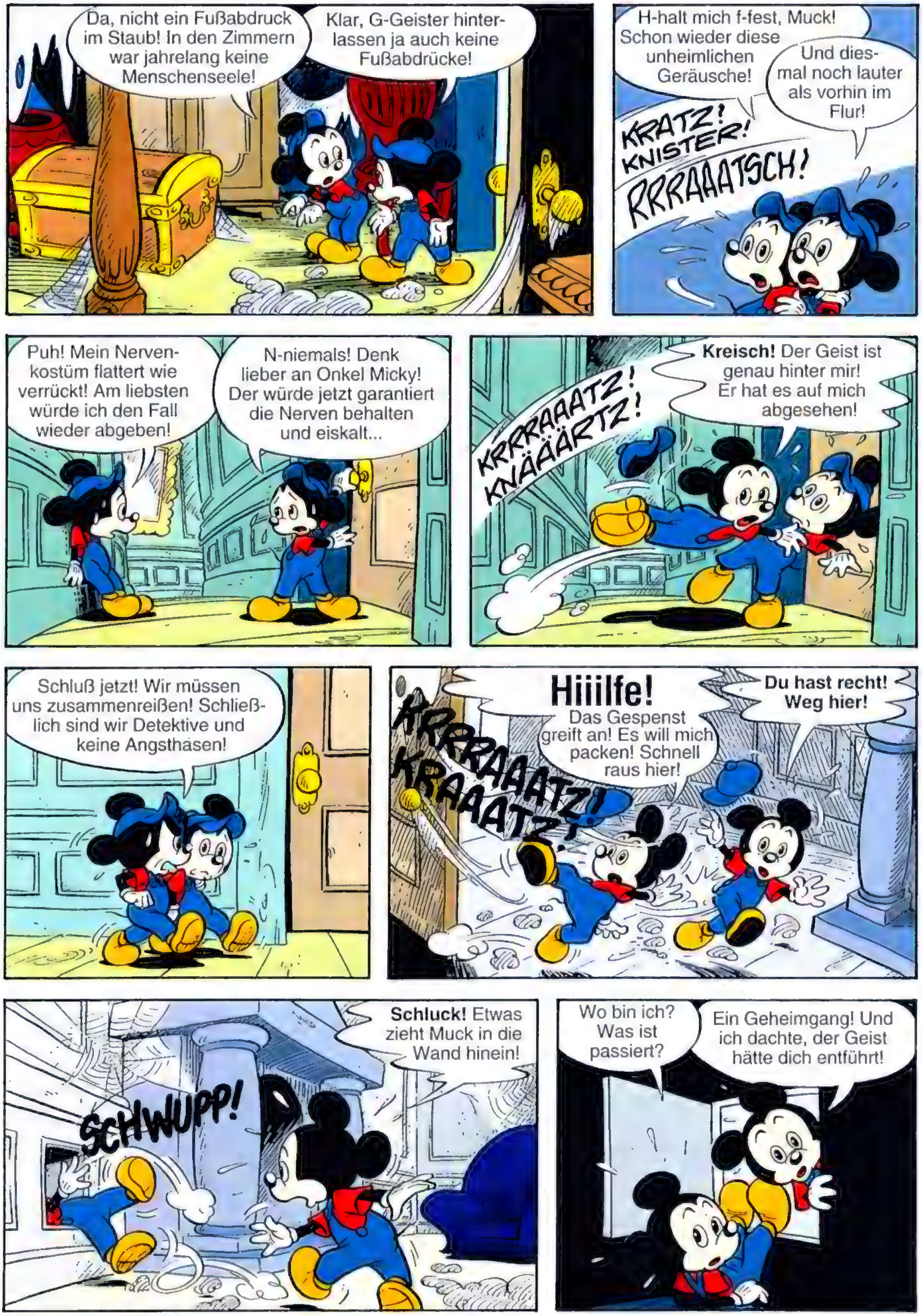
Mit Wunderfolie

Kommissar Kugelblitz ist die aktuelle Abenteuerserie für junge Spürnasen (Jungen und Mädchen ab 8 Jahre). In den 11 Bänden stecken über 100 spannende Kriminalfälle, einer kniffliger als der andere. Deshalb solltest Du keinen verpassen.

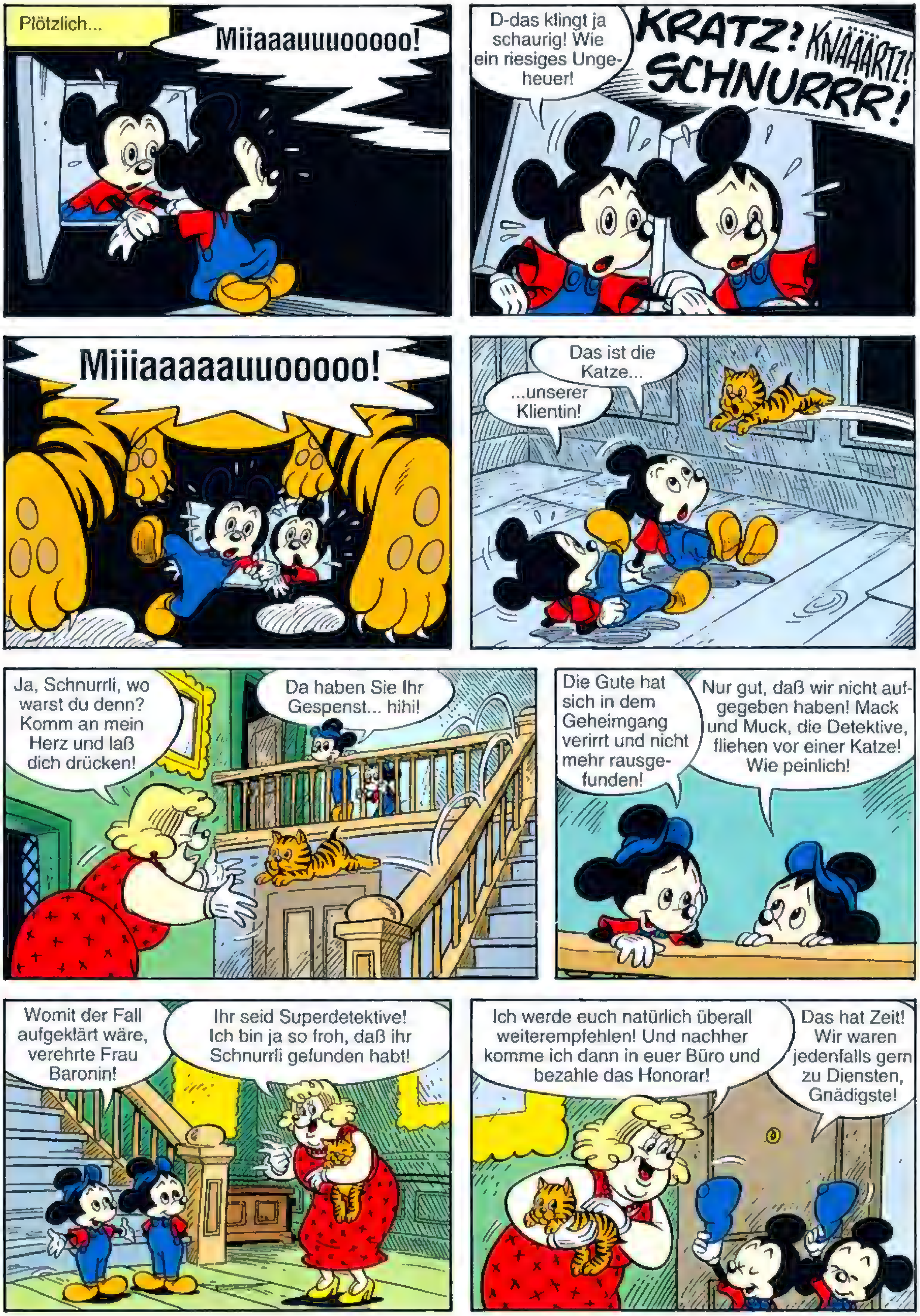
Action-Buttons für Spürnasen

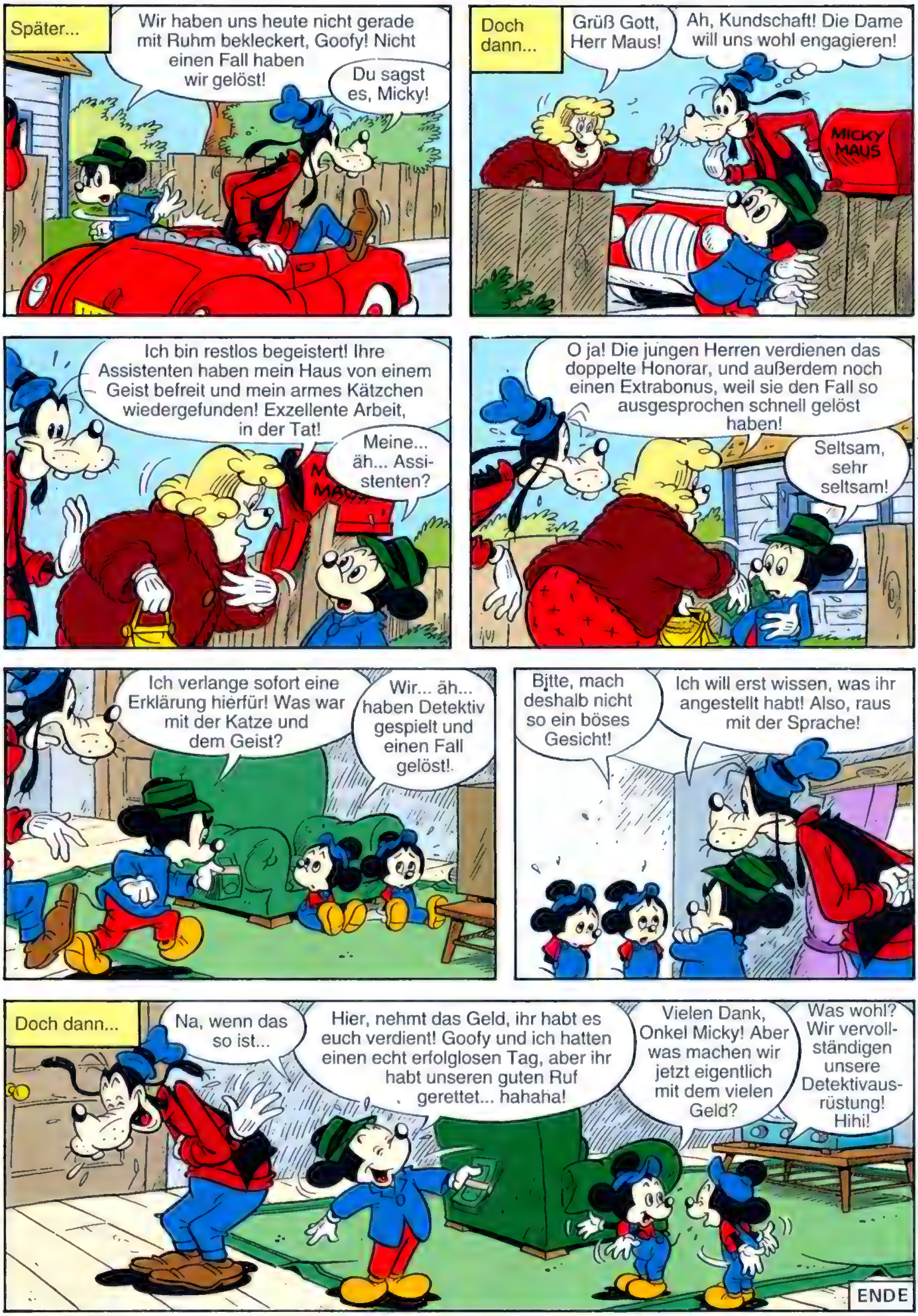
In allen Geschäften mit diesem Zeichen gibt's jetzt Action-Buttons zum Anstecken, auf denen sich Kommissar Kugelblitz richtig bewegt. Also heißt's aufpassen und den Buttons schnell auf die Spur kommen. Denn die gibt's nur, solange der Vorrat reicht.

SCHNEIDER BUCH



Da, nicht ein Fußabdruck im Staub! In den Zimmern war jahrelang keine Menschenseele!
Klar, G-Geister hinterlassen ja auch keine Fußabdrücke!
H-halt mich f-fest, Muck! Schon wieder diese unheimlichen Geräusche!
Und diesmal noch lauter als vorhin im Flur!
KRATZ! KNISTER! RRRAAATSCH!
Puh! Mein Nervenkostüm flattert wie verrückt! Am liebsten würde ich den Fall wieder abgeben!
N-niemals! Denk lieber an Onkel Micky! Der würde jetzt garantiert die Nerven behalten und eiskalt...
KRRRAAAATZ! KNÄÄÄRTZ!
Kreisch! Der Geist ist genau hinter mir! Er hat es auf mich abgesehen!
Schluß jetzt! Wir müssen uns zusammenreißen! Schließlich sind wir Detektive und keine Angsthasen!
Hiiilfe! Das Gespenst greift an! Es will mich packen! Schnell raus hier!
KRRRAAAATZ! KRAAAATZ!
Du hast recht! Weg hier!
Schluck! Etwas zieht Muck in die Wand hinein!
SCHWUPP!
Wo bin ich? Was ist passiert?
Ein Geheimgang! Und ich dachte, der Geist hätte dich entführt!


Plötzlich...
Miiaaauuuooooo!
D-das klingt ja schaurig! Wie ein riesiges Ungeheuer!
KRATZ! KNÄÄÄRTZ! SCHNURRR!
Miiiaaaaauuooooo!
Das ist die Katze...
...unserer Klientin!
Ja, Schnurrli, wo warst du denn? Komm an mein Herz und laß dich drücken!
Da haben Sie Ihr Gespenst... hihi!
Die Gute hat sich in dem Geheimgang verirrt und nicht mehr rausgefunden!
Nur gut, daß wir nicht aufgegeben haben! Mack und Muck, die Detektive, fliehen vor einer Katze! Wie peinlich!
Womit der Fall aufgeklärt wäre, verehrte Frau Baronin!
Ihr seid Superdetektive! Ich bin ja so froh, daß ihr Schnurrli gefunden habt!
Ich werde euch natürlich überall weiterempfehlen! Und nachher komme ich dann in euer Büro und bezahle das Honorar!
Das hat Zeit! Wir waren jedenfalls gern zu Diensten, Gnädigste!


Später...
Wir haben uns heute nicht gerade mit Ruhm bekleckert, Goofy! Nicht einen Fall haben wir gelöst!
Du sagst es, Micky!
Doch dann...
Grüß Gott, Herr Maus!
Ah, Kundschaft! Die Dame will uns wohl engagieren!
MICKY MAUS
Ich bin restlos begeistert! Ihre Assistenten haben mein Haus von einem Geist befreit und mein armes Kätzchen wiedergefunden! Exzellente Arbeit, in der Tat!
Meine... äh... Assi-stenten?
O ja! Die jungen Herren verdienen das doppelte Honorar, und außerdem noch einen Extrabonus, weil sie den Fall so ausgesprochen schnell gelöst haben!
Seltsam, sehr seltsam!
Ich verlange sofort eine Erklärung hierfür! Was war mit der Katze und dem Geist?
Wir... äh... haben Detektiv gespielt und einen Fall gelöst!
Bitte, mach deshalb nicht so ein böses Gesicht!
Ich will erst wissen, was ihr angestellt habt! Also, raus mit der Sprache!
Doch dann...
Na, wenn das so ist...
Hier, nehmt das Geld, ihr habt es euch verdient! Goofy und ich hatten einen echt erfolglosen Tag, aber ihr habt unseren guten Ruf gerettet... hahaha!
Vielen Dank, Onkel Micky! Aber was machen wir jetzt eigentlich mit dem vielen Geld?
Was wohl? Wir vervoll-ständigen unsere Detektivaus-rüstung! Hihi!
ENDE

ANZEIGE

KIDDY finden Sie in Ihrer Nähe bei:

Bundesrepublik Deutschland: **1000** Berlin 31, Pippi Lotta • **1000** Berlin 28, Mary Poppins • **1000** Berlin 41, Die 7 Zwerge • **1000** Berlin 45, Villa Kunterbunt • **1197** Berlin, Liane´s Hits for Kids • **2117** Tostedt, Sander + Meyer • **2447** Heiligenhafen, Nina`s Kinderladen • **3203** Sarstedt, Sporthaus • **3303** Vechelde, Jo-Jo Kindermoden • **3360** Osterrode, Sport Rinne • **4010** Hilden, Konfetti • **4018** Langenfeld, Piccolo Kindermode • **4040** Neuss 1, Astico •**4200** Oberhausen 11, Sport Hoffmann • **4320** Hattlingen, Kindereck • **4354** Datteln, A & M • **4730** Ahlen, Sport Arnemann • **5024** Pulheim, Bines Kinderparadies • **5090** Leverkusen 1, Roehrich Sporthaus • **5138** Heinsberg/Porselen, Schaefer • **5452** Mending, Textilhaus Mintgen • **5653** Leichlingen 1, Regenbogen Kindermoden • **6222** Geisenheim, Junior´s • **6300** Giessen, Heinzelmaenchen • **6475** Maintal, Pepini • **6550** Bad Kreuznach, Stenger GmbH+Co KG • **6600** Saarbrücken, Sinn Mode • **6653** Blieskastel-Breitf., Eifler • **6680** Neunkirchen/Saar, Ruffing • **6704** Mutterstadt, Caddel • **6724** Dudenhofen, Sport Speth • **6790** Landstuhl, Piccolo´s Sportswear • **6800** Mannheim 1, Engelhorn&Sturm • **7000** Stuttgart 1, Cillis • **7032** Sindelfingen, Hohenstein • **7033** Herrenberg, Kinderland Kaufmann • **7090** Ellwangen, Brenner Anne • **7100** Heilbronn, Saemann GmbH + Co KG • **7106** Neuenstadt/Stein, Piccolino • **7140** Ludwigsburg, Sport + Freizeit • **7345** Deggingen, Inge´s Kinderladen • **7143** Vaihingen/Enz, Barbara´s Kinderst. • **7410** Reutlingen 1, Haux C. F. • **7520** Bruchsal, Piccolina • **7552** Durmersheim, Brita´s Jeanslädele • **7612** Haslach, Hansjakob • **8000** München 21, Kunterbund • **8000** München 26, Sport Schuster • **8000** München 40, Krimmer • **8000** München 80, Kinderland Berg • **8011** Hohenkirchen, Chico y Chicas • **8045** Ismaning, Lizzy´s Kindermoden • **8063** Odelzhausen, Textil Schmid • **8102** Mittenwald, Minimaxi • **8120** Weilheim, Hapfelmeier • **8160** Miesbach, Picolino • **8250** Dorfen, NANU • **8420** Kelheim, Freizeitmoden • **8450** Amberg, Sport Storg • **8458** Sulzbach-Rosenberg, Kinderladen • **8460** Schwandorf, Beer • **8510** Fürth, Baetz GmbH • **8530** Neustadt/Aisch, Evelyns Kinderland • **8600** Bamberg, Hampel • **8602** Wachenroth, Murk GmbH • **8700** Würzburg, Elite GmbH • **8714** Wiesendheid, Bambini • **8720** Schweinfurt, Bambini • **8751** Heimbuchenthal, Modestübchen • **8902** Neusäss, Hänsel+Gretel • **8907** Thannhausen/Schw., Frommelt • **8939** Rammingen, Kinderstüble • **8950** Kaufbeuren, Einhorn´s Kinderland • **8972** Sonthofen, JoJo Kindermoden
1250 Erkner, Katja`s Kinder Shop • **1320** Angermünde, Petra Günther GmbH • **2140** Anklam, Kinderparadies • **3700** Wernigerod, Marlen`s Kinderboutique • **6080** Schmalkalden, Modessa GmbH • **7500** Cottbus, Boutique Illing • **7980** Finsterwalde, Friedrich J.

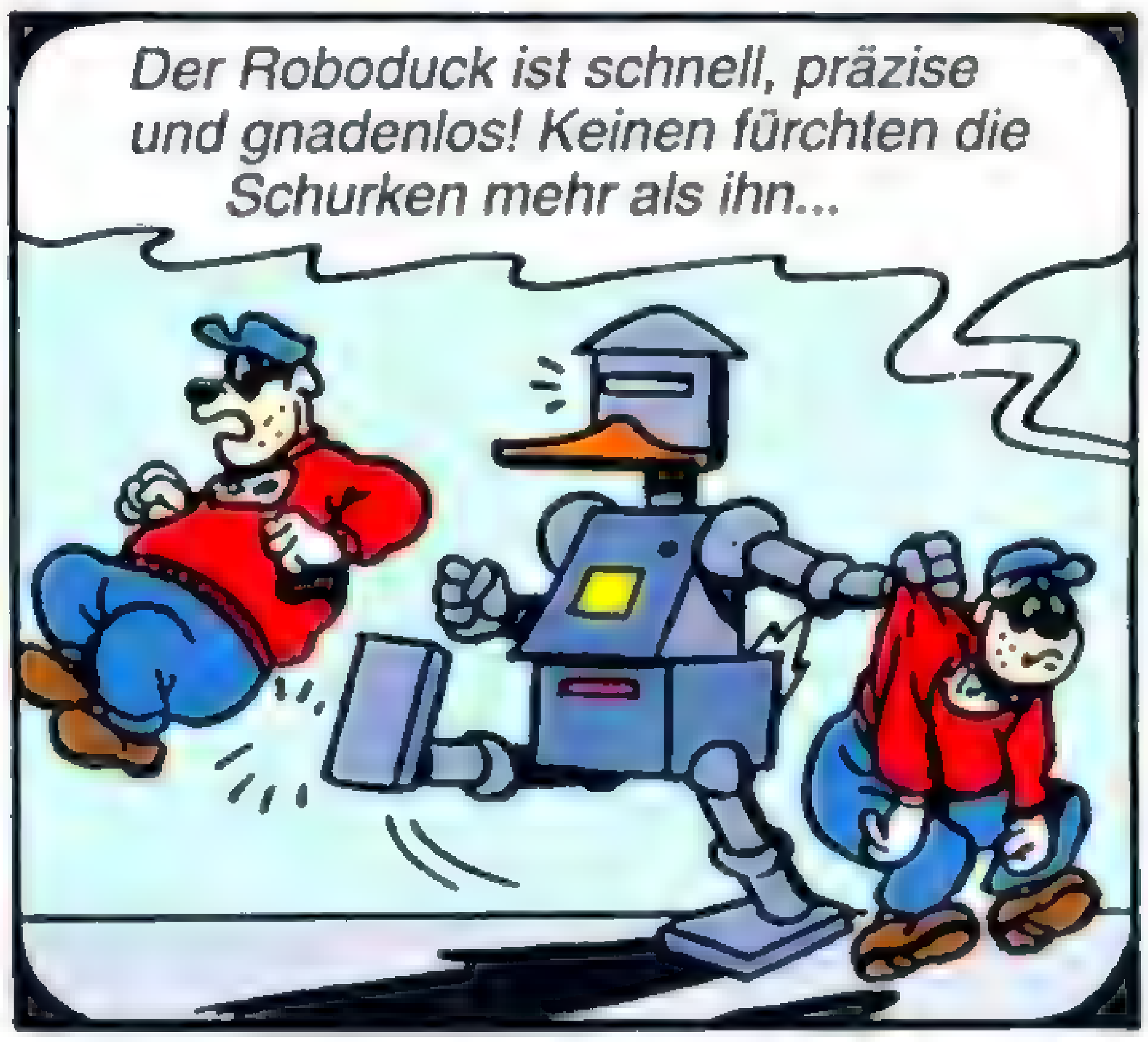
Schweiz: **3072** Ostermündingen, Papillon • **3123** Pelp, Mikado • **3250** Lyss, Oxalis •**3360** Herzogenbuchsee, Baby Früh AG • **3415** Hasle-Ruegsau, Fatto Matto • **3457** Wasen, Franz AG • **3510** Konolfingen, Moni's Kindershop • **3612** Steffisburg, Bambi • **3780** Gstaad, Glacier Sport AG • **3920** Zermatt, Papermoon • **4242** Laufen, Ruf Moden • **4313** Möhlin, Pinocchio • **4147** Aesch, Chleiderhuesli • **4410** Liestal, Rusterholz • **4500** Solothurn, Hirsig • **5000** Aarau, Bebeboutique • **5442** Fislisbach, Textil am Egge • **5600** Lenzburg, Hosechnopf • **6280** Hochdorf, Its Time • **6460** Altdorf, Trocadero •**7220** Schiers, Vreni´s Kindermode • **7310** Bad Ragaz, AB-Shop • **7563** Samnaun, Alouette Boutique • **8050** Zürich, Kids Extra • **8102** Oberengstringen, Colinette • **8173** Neerach, Walder Textilien • **8267** Berlingen, Norimex • **8302** Kloten, Sylvie's Kindermode • **8500** Frauenfeld, Nuessli AG • **8722** Kaltbrunn, Handistuebli • **8730** Uznach, Bernet • **8754** Nets'tal, Auto Stop • **8810** Horgen, Sony • **8868** Oberurnen, Mueller • **8910** Affoltern, Moni´s Kindershop • **9202** Gossau, Scherzinger • **9450** Altstätten, Wollebaum • **9469** Triesen, Textilhüsli • **9492** Eschen, Marxer-Textilien • **9496** Balzers, Büchel Kinderkonfektion • **9556** Affeltrangen, Heuberger •**9657** Unterwasser, Zum Thurboegli

Österreich: In allen guten Kinderfachgeschäften und den Fachabteilungen der Textilhäuser und Kaufhäuser Österreichs.

KIDDY'S FASHION COMPANY
KID'S COMPANY
JETTER SWEATER!
KIDDY'S BETTER!
kiddy
... for kids only
KIDDY FASHION GMBH • Hauptstrasse 17 • A-6840 Götzis • Telefon 05523/4791-0 • Fax 3646

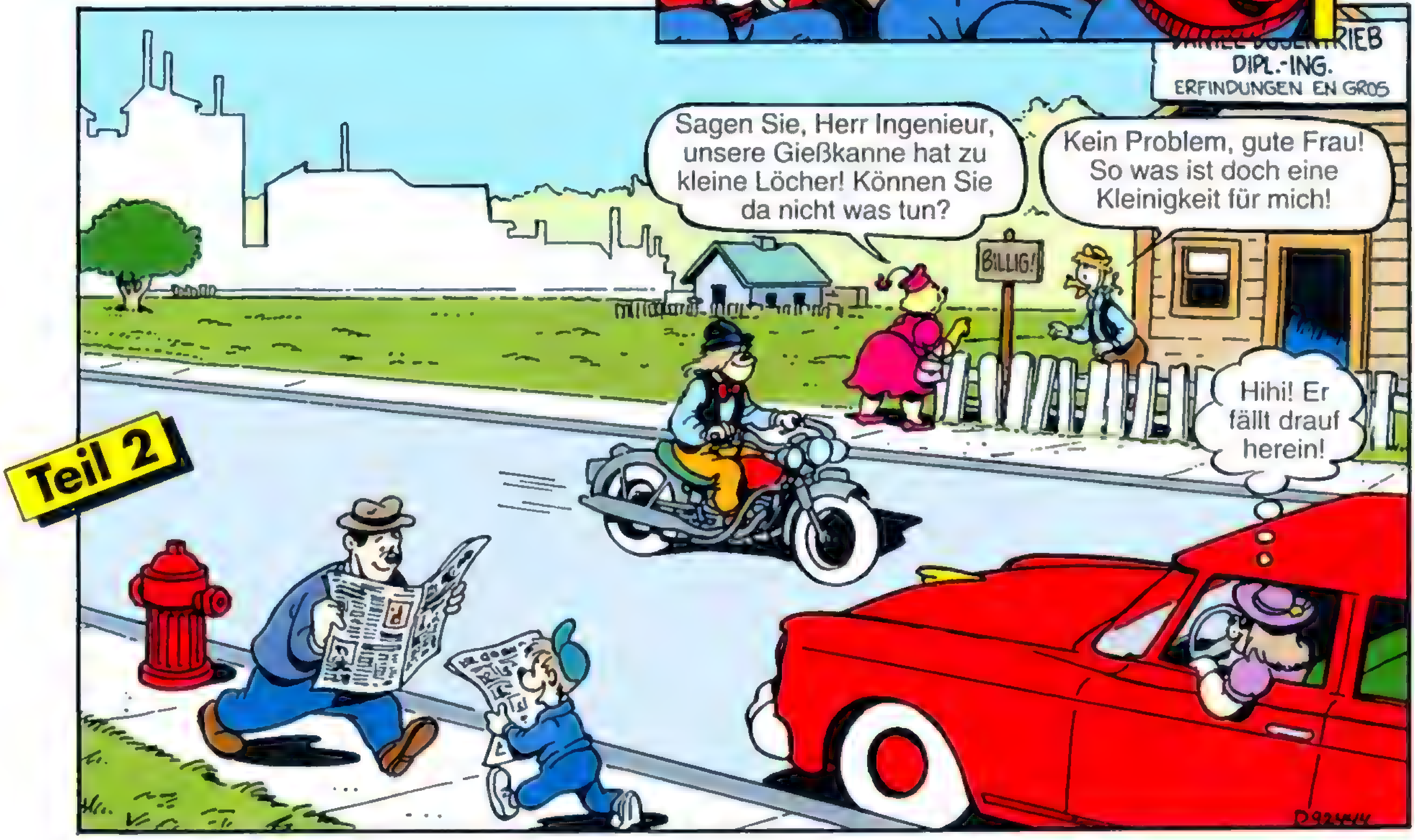
Dagobert Duck

Roboduck

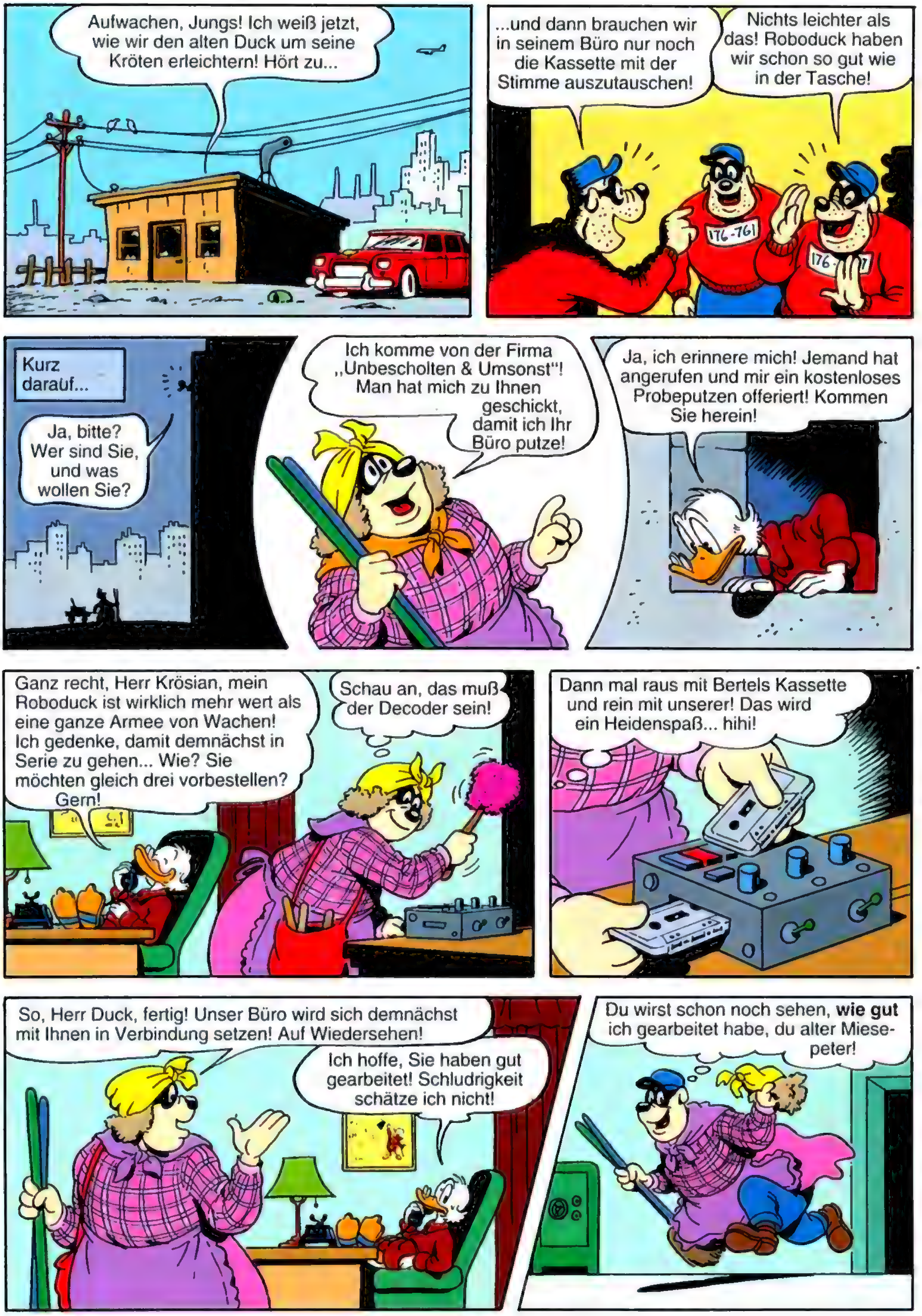


Was bisher geschah:

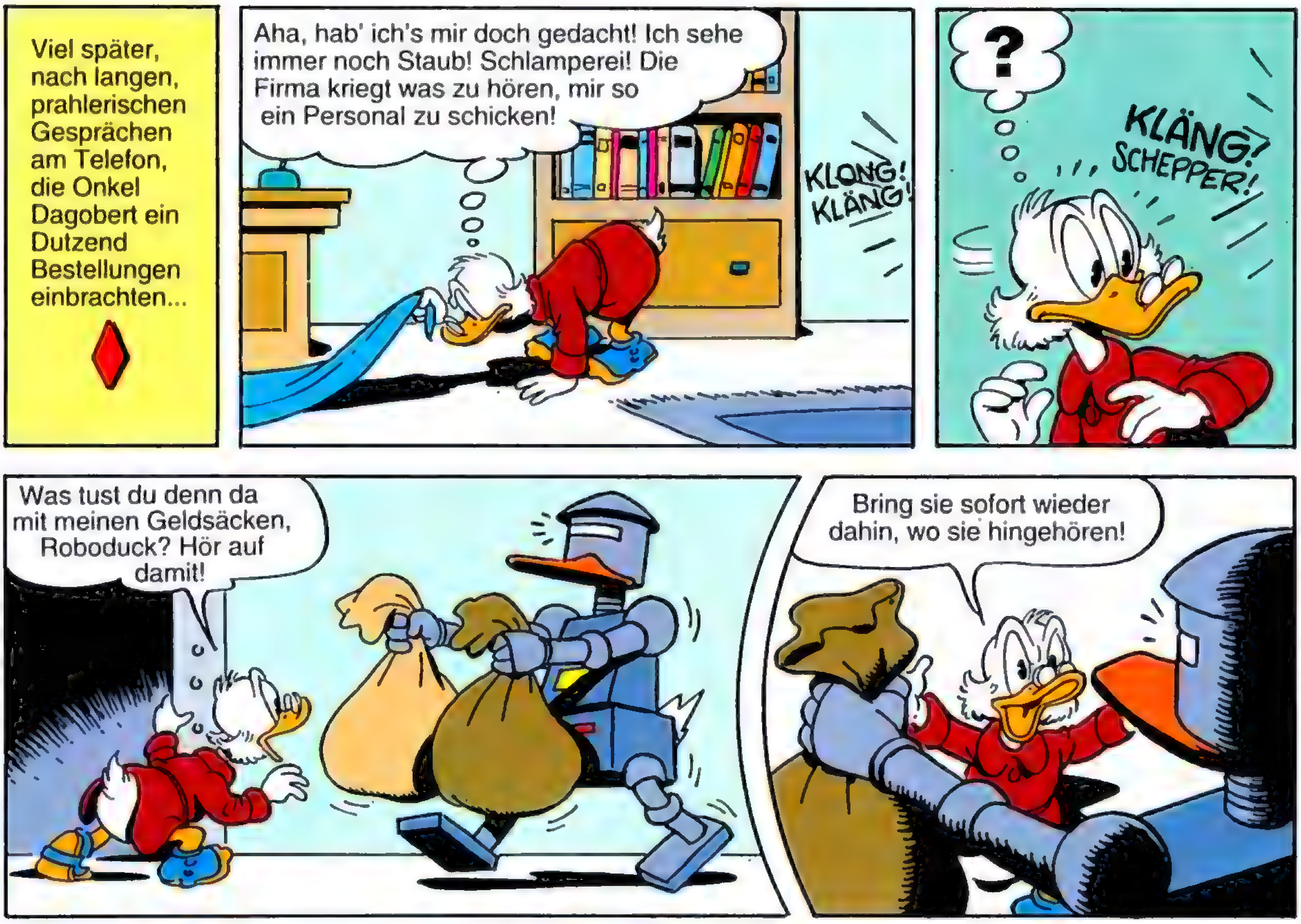
Onkel Dagobert hat in seinem Geldspeicher alle Sicherheitsbeamten entlassen und durch einen Roboter ersetzt. Nachdem die Panzerknacker durch diesen Roboduck schon mehrfach abgewehrt werden konnten, erfahren sie im Fernsehen, daß Daniel Düsentrieb der Schöpfer dieses elektronisch gesteuerten Wachmanns ist. Man beschließt, dem Herrn Ingenieur einen Besuch abzustatten – in Verkleidung allerdings...



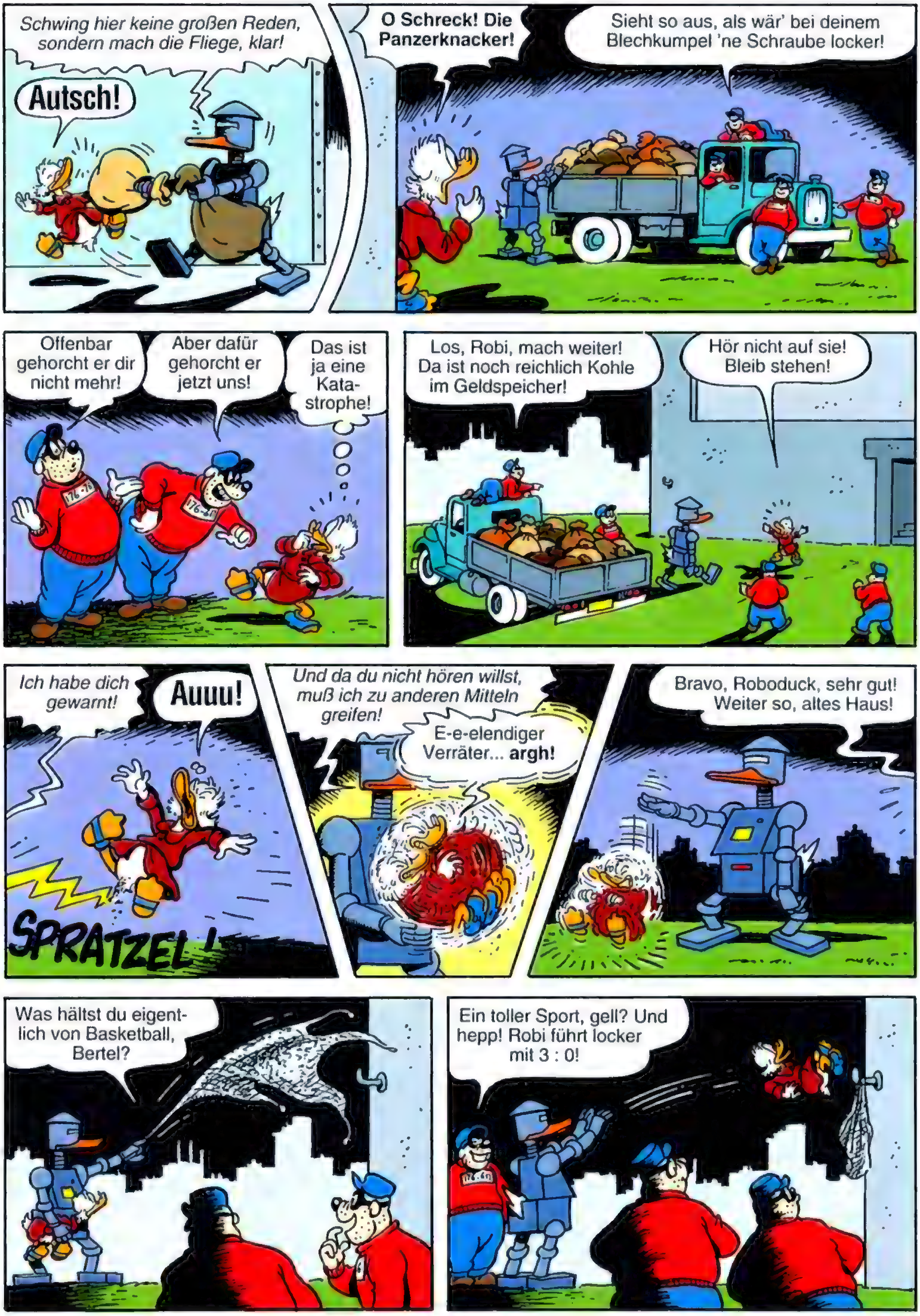
Vielen Dank! Sie liegt ganz hinten im Kofferraum!
Wo denn? Ich seh' nichts!
Natürlich nicht!
Moment mal! Was hat das zu bedeuten?
So, den hätten wir im Sack! Gib Gas, Kumpel! Ich kann's kaum erwarten, ihn auszuquetschen!
WROOMMM!
Später dann, im Versteck der Panzerknacker...
Zum letzten Mal, wie funktioniert dieser blöde Roboter?
Pah! Ich denk' nicht dran, euch was zu sagen!
Wißt ihr was? Wir hypnotisieren ihn! Ich kenne eine Methode, die hat noch nie versagt!
Versuchen kann man's ja!
Schlafe... schlafe... deine Augenlider werden schwer...
Chrrrrr... ratzepüüüh!
Du tust alles, was ich dir sage! Schlafe...
Schnarch... rrrazong!
Auch Daniel Düsentrieb kann sich bald nicht länger wehren und...
Roboduck gehorcht jedem, der eine Aufzeichnung seiner eigenen Stimme in den Decoder steckt und sie per Funk an den Roboter abstrahlt! Er ist einzig und allein darauf geeicht!


Aufwachen, Jungs! Ich weiß jetzt, wie wir den alten Duck um seine Kröten erleichtern! Hört zu...
...und dann brauchen wir in seinem Büro nur noch die Kassette mit der Stimme auszutauschen!
Nichts leichter als das! Roboduck haben wir schon so gut wie in der Tasche!
176-761
Kurz darauf...
Ja, bitte? Wer sind Sie, und was wollen Sie?
Ich komme von der Firma „Unbescholten & Umsonst"! Man hat mich zu Ihnen geschickt, damit ich Ihr Büro putze!
Ja, ich erinnere mich! Jemand hat angerufen und mir ein kostenloses Probeputzen offeriert! Kommen Sie herein!
Ganz recht, Herr Krösian, mein Roboduck ist wirklich mehr wert als eine ganze Armee von Wachen! Ich gedenke, damit demnächst in Serie zu gehen... Wie? Sie möchten gleich drei vorbestellen? Gern!
Schau an, das muß der Decoder sein!
Dann mal raus mit Bertels Kassette und rein mit unserer! Das wird ein Heidenspaß... hihi!
So, Herr Duck, fertig! Unser Büro wird sich demnächst mit Ihnen in Verbindung setzen! Auf Wiedersehen!
Ich hoffe, Sie haben gut gearbeitet! Schludrigkeit schätze ich nicht!
Du wirst schon noch sehen, **wie gut** ich gearbeitet habe, du alter Miesepeter!

AN DIE BOXEN, DIE SHOW BEGINNT!
the superstars
Fred Feuerstein
Barney Geroellheimer
Pebbles Feuerstein
Dino Feuerstein
1
Hey Du, weisst Du was eine PEZ-Box ist?
Nein! Na dann reiss mal kurz Deine Augen auf. Da ist sie schon.
2
Und weil eine PEZ-Box
ohne PEZ-Bonbons nur das halbe Vergnuegen ist, packst Du Deine PEZ-Bonbons schnell aus.
3
Zieh Deine PEZ-Box mal ordentlich an den Ohren.
Dann macht sie ihre Klappe weit auf und verschluckt gleich mal alle PEZ-Bonbons.
4
So und jetzt bist Du dran. Also los gehts!
Kopf zurueck und Du kannst die leckeren PEZ-Bonbons spielend Stueck fuer Stueck vernaschen.
PEZ
BONBONS ORANGE
Hallo Schleckermaul!
Überall wo Du diese gelb-blau-rosa Streifen siehst, ist PEZ zu haben.
PEZ®
Das fruchtige Bonbon aus der Comic - Box
Haslinger, Keck

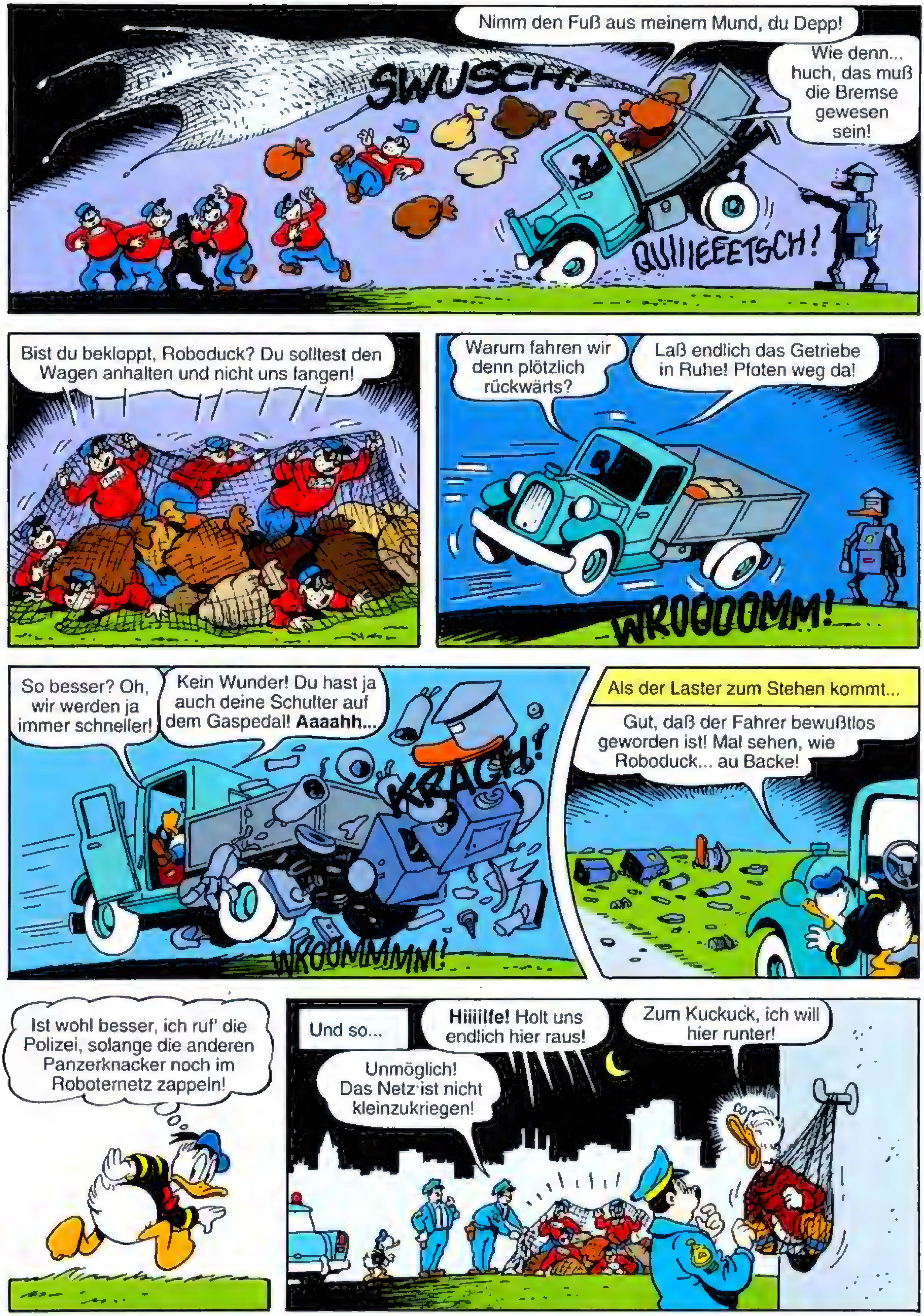

Viel später, nach langen, prahlerischen Gesprächen am Telefon, die Onkel Dagobert ein Dutzend Bestellungen einbrachten...
Aha, hab' ich's mir doch gedacht! Ich sehe immer noch Staub! Schlamperei! Die Firma kriegt was zu hören, mir so ein Personal zu schicken!
KLONG! KLÄNG!
?
KLÄNG! SCHEPPER!
Was tust du denn da mit meinen Geldsäcken, Roboduck? Hör auf damit!
Bring sie sofort wieder dahin, wo sie hingehören!

Freu dich auf die neue
Walt Disneys
MICKYVISION plus
COMICS RÄTSEL
Im Comicteil:
Freiheitsrausch!
Es ist wahrhaft tollkühn, was Donald sich hier leistet. Aber jetzt glaubt er sich endlich frei. Jetzt ist er nicht mehr derjenige, der immer nur einstecken muß, jetzt teilt er aus. Er zahlt es allen heim, die ihn sonst immer nur schikanieren.
Ja, Donald steigert sich in einen wahren Freiheitsrausch.
mit einem starken Sticker!
Zu gewinnen:
40 Disney-Videokassetten
MICKYVISION plus

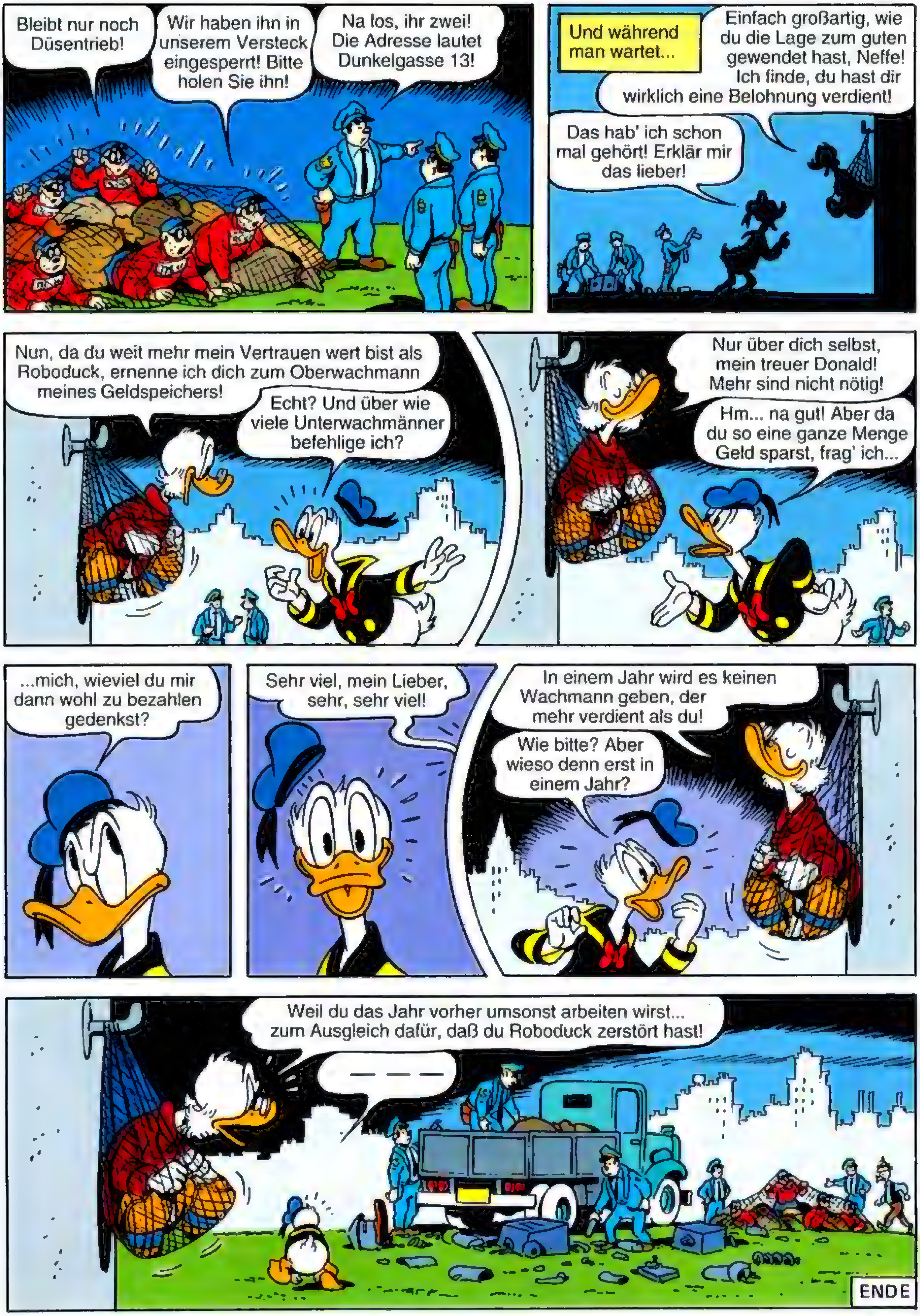


Schwing hier keine großen Reden, sondern mach die Fliege, klar!
Autsch!
O Schreck! Die Panzerknacker!
Sieht so aus, als wär' bei deinem Blechkumpel 'ne Schraube locker!
Offenbar gehorcht er dir nicht mehr!
Aber dafür gehorcht er jetzt uns!
Das ist ja eine Kata-strophe!
Los, Robi, mach weiter! Da ist noch reichlich Kohle im Geldspeicher!
Hör nicht auf sie! Bleib stehen!
Ich habe dich gewarnt!
Auuu!
SPRATZEL!
Und da du nicht hören willst, muß ich zu anderen Mitteln greifen!
E-e-elendiger Verräter... argh!
Bravo, Roboduck, sehr gut! Weiter so, altes Haus!
Was hältst du eigent-lich von Basketball, Bertel?
Ein toller Sport, gell? Und hepp! Robi führt locker mit 3 : 0!

Schluß jetzt! Laßt mich sofort wieder runter!
Schrei nur, dich hört eh keiner! Harhar!
Unterdessen...
Diesmal lasse ich mich nicht abwimmeln! Onkel Dagobert soll mir dafür bezahlen, daß er mich letztens so gedemütigt hat, und zwar in barer Münze!
Nanu? Was ist denn hier los?
Seht nur, Kumpels, der Neffe vom Alten!
Der hat Nerven, hier aufzukreuzen!
Hilf mir, Donald!
Los, Roboduck, laß diesen Hänfling tanzen! Zeig ihm, daß er hier nicht erwünscht ist!
176-761
Nein, nicht schon wieder... **Kreisch!**
BRITZEL!
Halt doch jemand dieses Monster auf!
SPRATZEL!
Schluck! Wo bin ich?
Hör gefälligst auf zu zappeln, Mann!
176-176
Oje! Ich glaub', das war die Gangschaltung!
Dieser Wahnsinnige hat unseren Laster gestartet! Ich kann nicht bremsen!
WROMMMMMMM!
Los, Roboduck, beweg dich! Halt die Karre an!



Nimm den Fuß aus meinem Mund, du Depp!
Wie denn... huch, das muß die Bremse gewesen sein!
SWUSCH!
QUIIIEEETSCH!
Bist du bekloppt, Roboduck? Du solltest den Wagen anhalten und nicht uns fangen!
Warum fahren wir denn plötzlich rückwärts?
Laß endlich das Getriebe in Ruhe! Pfoten weg da!
WROOOOMM!
So besser? Oh, wir werden ja immer schneller!
Kein Wunder! Du hast ja auch deine Schulter auf dem Gaspedal! **Aaaahh...**
KRACH!
WROOMMMM!
Als der Laster zum Stehen kommt...
Gut, daß der Fahrer bewußtlos geworden ist! Mal sehen, wie Roboduck... au Backe!
Ist wohl besser, ich ruf' die Polizei, solange die anderen Panzerknacker noch im Roboternetz zappeln!
Und so...
Hiiiilfe! Holt uns endlich hier raus!
Zum Kuckuck, ich will hier runter!
Unmöglich! Das Netz ist nicht kleinzukriegen!

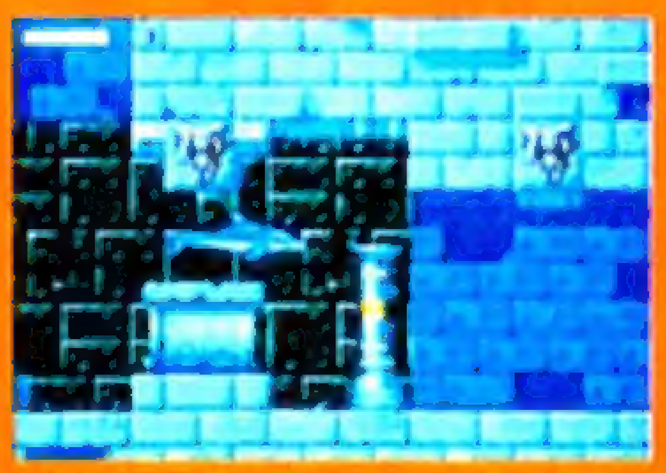


Bleibt nur noch Düsentrieb!
Wir haben ihn in unserem Versteck eingesperrt! Bitte holen Sie ihn!
Na los, ihr zwei! Die Adresse lautet Dunkelgasse 13!
Und während man wartet...
Einfach großartig, wie du die Lage zum guten gewendet hast, Neffe! Ich finde, du hast dir wirklich eine Belohnung verdient!
Das hab' ich schon mal gehört! Erklär mir das lieber!
Nun, da du weit mehr mein Vertrauen wert bist als Roboduck, ernenne ich dich zum Oberwachmann meines Geldspeichers!
Echt? Und über wie viele Unterwachmänner befehlige ich?
Nur über dich selbst, mein treuer Donald! Mehr sind nicht nötig!
Hm... na gut! Aber da du so eine ganze Menge Geld sparst, frag' ich...
...mich, wieviel du mir dann wohl zu bezahlen gedenkst?
Sehr viel, mein Lieber, sehr, sehr viel!
In einem Jahr wird es keinen Wachmann geben, der mehr verdient als du!
Wie bitte? Aber wieso denn erst in einem Jahr?
Weil du das Jahr vorher umsonst arbeiten wirst... zum Ausgleich dafür, daß du Roboduck zerstört hast!
— — —
ENDE

GAMES WORLD

PARTY ON!

COOL SPOT – Die verrückteste Strandparty der Welt.



ECCO – The Dolphin. Die Unterwasserfete zum Mitschwimmen.

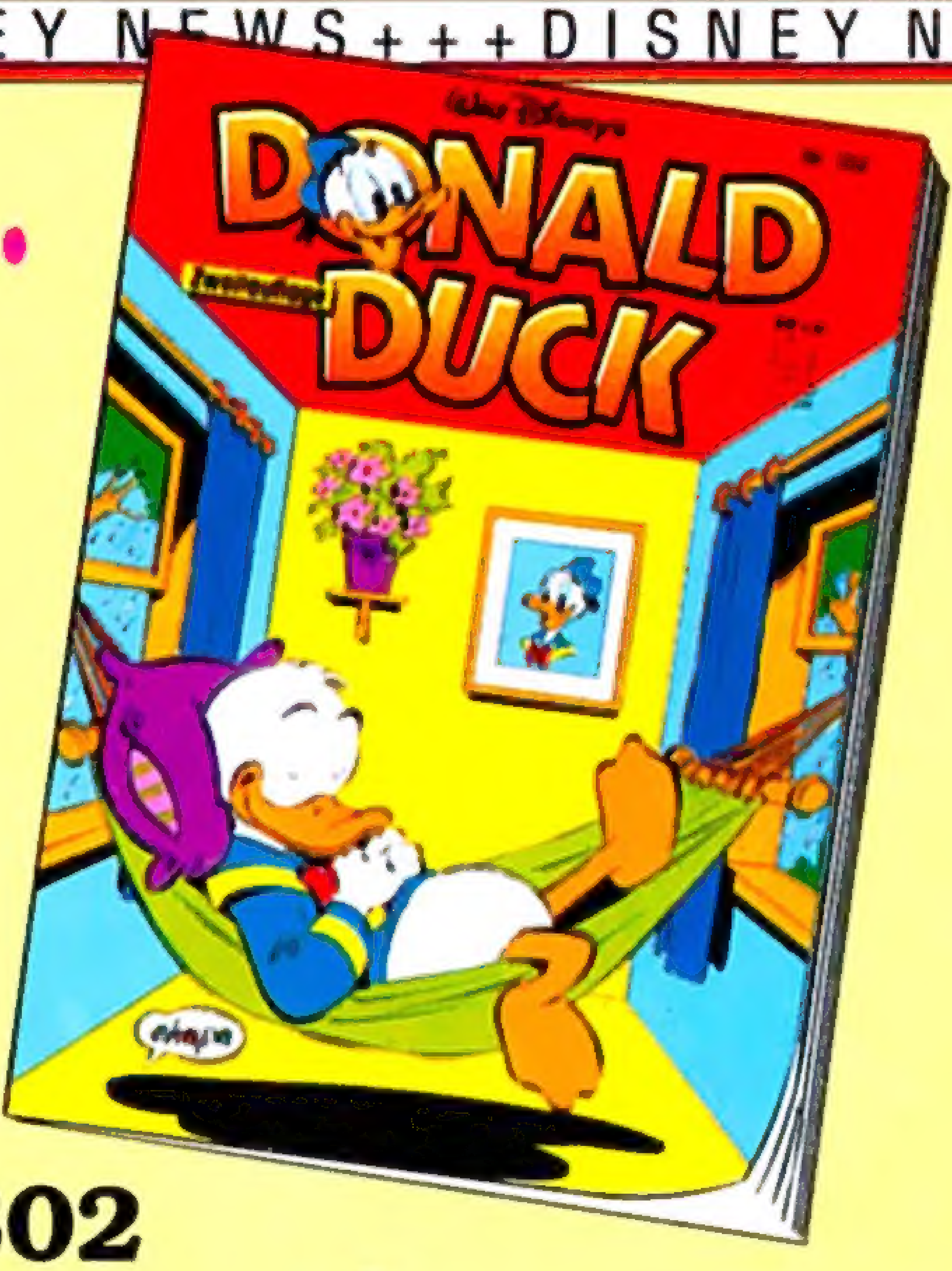
GLOBAL GLADIATORS – Das blitzsauberere Anti-Müllfest

Jetzt geht die Party richtig los: Mit diesen drei verzückenden Spielen für den unanfechtbaren Mega Drive könnt Ihr was erleben: Mit COOL SPOT feiert Ihr die flippigste Strandparty der Welt. Mit ECCO tobt Ihr durch korallige Unterwasser-Abenteuer. Und mit GLOBAL GLADIATORS kämpft Ihr gegen Müllmonster für eine blitzsaubere Umwelt. Also schnell die Rennschuhe an, den Spielspaß besorgen und ab geht die Post.

SEGA

ENTE GUT...

Am Boden zerstört...



...sieht sich Onkel Dagobert, weil Klaas Klever ein gigantisches Ölvorkommen auf dem Meeresgrund entdeckt hat und sich anschickt, es auszubeuten. Doch dann hat Donald eine Idee, wie sein Onkel doch noch mitmischen könnte in diesem Riesengeschäft. Und Onkel Dagobert kämpft wieder mit gewohnter Schlitzohrigkeit. Es kommt zu einem wahren "Kampf der Giganten", bei dem es den Ducks sogar gelingt, die Lage einer Insel zu verändern...
Ob es einen Sieger in diesem Kampf um das "Schwarze Gold" geben wird, erfährst du im neuen

DONALD DUCK Zweitauflage Nr. 302

Sonntag, 4.4.1993

Disney-Filmparade mit Thomas Gottschalk

Die Herzensbrecher von der letzten Bank

RTL TELEVISION

Obwohl die beiden Oberstufenschüler Carol und Neil in der Schule prima Leistungen zeigen, haben die beiden doch Probleme: Sie möchten bei ihren Mitschülern anerkannter sein und mehr im Mittelpunkt stehen. Als Carol in ihrer Eigenschaft als Sekretärin des International Club ein Brief zugeht, der die Absage von zwei ausländischen Austauschschülern enthält, reift in ihr ein Plan. Sie und Neil sollten die französische Simone und den italienischen Adriano spielen und damit ihre Klassenkameraden an der Nase herumführen. Der Plan funktioniert! "Simone" und "Adriano" geben bald den Ton in der Schule an, selbst in Sachen Mode...

Auflösung des Rätselcomics: "Ein Dieb in der Botschaft"
Auffällig ist, daß der Herr mit der gepunkteten Fliege im ersten Bild schwarze Haare und einen kleinen Bart hat, nach dem Diebstahl der Bart jedoch fehlt und die Haarfülle auf dem Kopf erheblich abgenommen hat. Derselbe Herr ist jetzt auch nicht mehr dunkelhaarig. Er trug vorher wohl ein Toupet und einen falschen Bart. Er ist der Dieb!

DER MASKIERTE RÄCHER!

Ein unbekannter Kämpfer für das Recht hatte Kater Karlo hinter Gitter gebracht. Der will sich nun nach seiner Entlassung an dem Maskierten rächen. Um ihn anzulocken, überfällt Karlo eine Bank und nimmt Minni als Geisel. Aber wer ist eigentlich dieser Maskierte, der in seiner Verkleidung aussieht wie MICKY MAUS? Du erfährst es im neuesten

ONKEL DAGOBERT Nr. 73

NEUE DISNEY-VIDEOS AUF EINEN BLICK:

PETER PAN — Preis: ca. 50 DM, Länge: 73 Minuten
Knapp drei Millionen Zuschauer sahen dieses Zeichentrick-Juwel mit dem fiesen Käpt'n Hook und dem liebenswerten Jungen Peter letztes Jahr im Kino. Jetzt kommt "Peter Pan" als Videokassette!

MEISTER-CARTOONS VON WALT DISNEY — Preis: ca. 30 DM, Länge: 51 Minuten
Eine einzigartige Sammlung der besten Walt Disney Cartoons, die alle mit einem Oscar ausgezeichnet wurden!

KÄPT'N BALU — Preis: je ca. 30 DM, Länge: je 42 Minuten
Der beliebte TV-Held spielt gleich in zwei Videos die Hauptrolle. Willkommen an Bord bei Flugkapitän Balu und seinem Freund Kit Wolkenflitzer!

Diese Woche im ARD Disney Club:

samstags von 16.00 bis 17.25 Uhr
sonntags von 8.25 bis 9.50 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Ralf besucht in Salzburg ein berühmtes Marionettentheater, findet in einem Keller eine geheimnisvolle Filmrolle und begrüßt zusammen mit Antje und Stefan im Studio interessante Gäste. Und weil es schon bald auf Ostern zugeht, zeigen euch alle drei Moderatoren, wie man wunderschöne Osterdekorationen herstellen kann.

Filme:
In einem Radio-Kurs lernt **Donald**, wie man aus Kunststoff ein Flugzeug bastelt und es dann im Backofen trocknet.

Wieder im Programm:

Darkwing Duck: Quackerjack und Megavolt verkleiden sich als Doktor Heeby und Jeeby und eröffnen eine Klinik, in der man lernen kann, sich zu entspannen. Doch so ehrenhaft sind ihre wahren Ziele nicht!

Chip und Chap: Eine Gruppe flügelloser KiWi-Vögel hat das Flugzeug der Rettungstruppe gestohlen, weil sie es als Gottheit verehren. Die Ritter wollen es sich heimlich zurückholen, da verletzt sich Chap und bringt die ganze Truppe in Gefahr.

Ein perfektes Paar: Barney entwaffnet Willie mit einem Trick, den ihm Trent vor Tagen vergeblich beizubringen versuchte...

Das Rezept für die tolle Ostertorte könnt ihr beim Club anfordern!

Im Disney Club wird diese Woche fleißig gebastelt.

...ALLES GUT

NÄCHSTE WOCHE IN DER MICKY MAUS
MICKY MAUS-Leser adoptieren einen BUCKELWAL
"MICKY" DER WAL
MICKY MAUS
Eine Aktion über 2 Wochen
in Zusammenarbeit mit der Kindersendung
PING PONG
Macht mit und beteiligt euch an der großen Waleschutzaktion! MICKY MAUS spendet dafür 10.000 DM !
Achtung Wal-Freunde!
In PING-PONG am 7.4. 1993 um 15.03 Uhr (Erstes Programm) gibt es einen tollen Film über die "Welt der Wale".
Nicht verpassen!
2 WALE-EXTRAS
WALE-STOFFSTICKER
MICKY MAUS NR. 15 erscheint nächste Woche schon am Mittwoch!
MICKY MAUS
EXTRA
WALE-STOFFSTICKER
MICKY MAUS
WALSCHUTZ P·A·S·S
Vorname
Nachname
Straße
PLZ
Ort
WALE-PASS
Der weist dich als Beschützer und Freund der Wale aus.
SAMMELKARTE
Die Golden Gate Bridge
4 Sammelkarten